

MANUAL DE UTILIZADOR

USER MANUAL

MANUAL DE USO

Unidade de controlo

Indicadores de Destino LED

PT

EN

ES



+351 227 536 320

info@nss.com.pt

Rua do Marco, 48
Zona Industrial dos Terços
4410-236 | Canelas, Vila Nova de Gaia

   @newsignsolutions

PT ÍNDICE

INTRODUÇÃO	3
MODO DE FUNCIONAMENTO.....	4
ATUALIZAR BASE DE DADOS.....	4
SELECIONAR UM DESTINO.....	4
MENSAGEM ADICIONAL	5
Ida e Volta.....	5
Escolher/Criar/Apagar uma mensagem personalizada	5

EN INDEX

INTRODUCTION	6
OPERATING MODE	7
UPDATING THE DATABASE	7
SELECTING A DESTINATION	7
ADDITIONAL MESSAGE.....	8
Switch Destination.....	8
Choose/Create/Delete a custom message	8

ES ÍNDICE

INTRODUCCIÓN.....	9
MODO DE FUNCIONAMIENTO	10
ACTUALIZAR LA BASE DE DATOS.....	10
SELECCIONAR UN DESTINO.....	10
MENSAJE ADICIONAL	11
Ida y vuelta.....	11
Elegir/Crear/Borrar un mensaje personalizado.....	11

INTRODUÇÃO

Cada conjunto de Indicadores de Destino NSS tem uma **unidade de controlo** para **seleccionar um destino** ou **atualizar a base de dados de destinos**. Esta unidade possui 6 teclas de controlo, um teclado numérico, um ecrã e uma porta USB.



Figura 1 Unidade de controlo de Indicadores de Destino LED.

MODO DE FUNCIONAMENTO

Quando a unidade de controlo é ligada indica uma **mensagem de inicialização com a versão do firmware**. Se uma base de dados tiver sido carregada anteriormente, o **último destino é automaticamente selecionado** e as informações são afixadas no(s) Indicador(es) de Destino LED.

Se não, aparecerá a seguinte **mensagem de erro**:

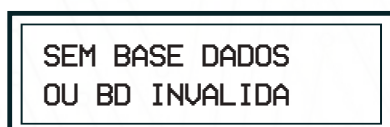


Figura 2 Mensagem de erro.

ATUALIZAR A BASE DE DADOS

O utilizador deverá **atualizar a base de dados**.

Depois de ter criado o **ficheiro de base de dados no editor**, copie-o para uma **pendrive USB**.

Em seguida, insira a pendrive na porta USB da unidade de controlo. Se existir apenas uma base de dados na pendrive, o carregamento será iniciado automaticamente.



Figura 3 Mensagem de base de dados atualizada.

Caso contrário, pode **selecionar o ficheiro pretendido**.

Utilize as **setas**  ou  para **navegar nos ficheiros** e pressione  para **selecionar**.

Quando o **carregamento** terminar, **remova a unidade USB** e a base de dados será **atualizada**.

SELECIONAR UM DESTINO

Quando em **estado inativo**, a unidade de controlo mostra as **seguintes informações**:

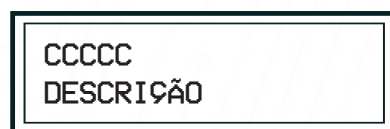


Figura 4 Mensagem de estado inativo.

CCCCC: Código de destino - Pode ser qualquer código numérico entre 00000 e 99999.

DESCRICÃO: Descrição de destino até 16 caracteres.

Para **selecionar um destino** deve **pressionar as teclas**  ou  e **navegar nos campos CCCCC e DESCRICÃO**.

Se o cursor estiver no campo CCCCC, pode-se pressionar  ou  para aumentar ou diminuir o valor do dígito ou, também pode usar a tecla numérica para escrever o código desejado.

Se o cursor estiver na “DESCRIÇÃO”, pode usar  ou  para procurar a lista de destinos.

Depois de encontrar o destino, prima . Os Indicadores de Destino LED afixarão o novo destino.

Para cancelar, pressione .



Figura 5 Mensagem de destino afixada.

MENSAGEM ADICIONAL

É possível **selecionar uma segunda mensagem**. Este recurso é usado para ocasiões especiais como, por exemplo, Natal ou Ano Novo.

Estas mensagens serão mostradas alternando com o destino selecionado, por exemplo: “LONDRES”, “FELIZ NATAL”.

Os destinos alternativos são criados no editor sendo os seus códigos iniciados por “ALT”, por exemplo “ALT01”.

Aceda ao menu **premindo a tecla**  **durante cerca de 3 segundos**. Deverá ouvir um **signal sonoro**. Navegue pelo menu usando  ou , **selecione “DESTINO ALTERNATIVO”** e pressione .

Selecione uma mensagem adicional e prima .

Para retirar, aceda ao menu, **selecione “DESTINO ALTERNATIVO”** e pressione . Na lista, pressione .



Figura 6 Mensagem alternativa.

Ida e volta

Pode **alternar entre o atual e o último destino** selecionados. Para tal, pressione  durante cerca de **3 segundos**.

Escolher/ Criar/ Apagar uma mensagem personalizada

Pode **adicionar destinos à lista sem ter que carregar uma nova base de dados**. Tenha em atenção que esta funcionalidade destina-se a ser utilizada apenas como método de recurso.

Para **criar, selecionar ou excluir mensagens** personalizadas, o utilizador deve aceder ao menu pressionando a tecla  durante cerca de **3 segundos** e ouvirá um **signal sonoro**.

Navegue pelo menu usando  ou  e **selecione “EDITOR DESTINOS?”** e pressione .

Em seguida, **selecione** uma das ações: **escolher, criar e apagar**. Para **inserir texto**, use o teclado clicando nas respetivas letras. (Ex: **Letra B** = Clicar 2x na tecla 2)

INTRODUCTION

Each set of NSS Destination Indicators includes a **control unit** for **selecting a destination** or **updating the destination database**. This unit features 6 control keys, a numeric keypad, a display, and a USB port.



Figure 1 LED Destination Indicator Control Unit.

OPERATING MODE

When the control unit is powered on, it displays an **initialization message with the firmware version**. If a database has been previously loaded, **the last destination is automatically selected** and the information is shown on the LED Destination Indicator(s).

Otherwise, the following **error message** will appear:

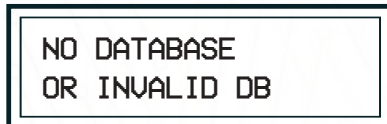


Figure 2 Error message.

UPDATING THE DATABASE

The user must **update the database**.

After creating the **database file** in the editor, copy it to a **USB flash drive**.

Next, insert the flash drive into the USB port of the control unit. If there is only one database on the flash drive, the upload will start automatically.



Figure 3 Database updated message.

Otherwise, you can **select the desired file**.

Use the arrows  or  to **navigate through the files** and press  to **select**.

When the upload is finished, **remove the USB drive** and the database will be **updated**.

SELECTING A DESTINATION

When **idle**, the control unit displays the **following information**:

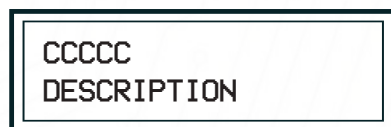


Figure 4 Idle status message.

CCCCC: Destination code - Any numeric code between 00000 and 99999.

DESCRIPTION: Destination description up to 16 characters.

To select a destination, press the  or  keys to **navigate between the CCCCC and DESCRIPTION fields**.

If the cursor is in the CCCCC field, you can press  or  to increase or decrease the digit value, or you can use the numeric keypad to enter the desired code.

If the cursor is on “DESCRIPTION”, you can use  or  to scroll through the list of destinations.

After finding the destination, press . The LED Destination Signs will display the new destination.

To cancel, press .

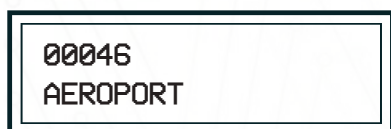


Figure 5 Destination displayed message.

ADDITIONAL MESSAGE

It is possible to **select a second message**. This feature is used for special occasions such as Christmas or New Year.

These messages will alternate with the selected destination, e.g.: “LONDON”, “MERRY CHRISTMAS”.

Alternative destinations are created in the editor with codes starting with “ALT”, e.g. “ALT01”.

Access the menu by pressing the  key for **about 3 seconds**. You should **hear a beep**. Browse the menu using  or , select “ALTERNATIVE DESTINATION” and press .

Select an additional message and press .

To **remove** it, access the menu, select “ALTERNATIVE DESTINATION” and press . In the list, press .



Figure 6 Alternative message.

Switch Destination

You can **switch between the current and the last selected destinations**. To do this, press  for about **3 seconds**.

Choose / Create / Delete a custom message

You can **add destinations to the list without having to load a new database**. Note that this feature is intended for use only as a fallback method.

To **create, select or delete custom messages**, the user must access the menu by pressing  key for **about 3 seconds**, and a **beep will sound**.

Browse the menu using  or , select “DESTINATION EDITOR?” and press .

Then **select one** of the actions: **choose, create or delete**. To **insert text**, use the **keypad** by pressing the corresponding letters. (e.g. **Letter B** = Press key 2 twice).

INTRODUCCIÓN

Cada conjunto de Indicadores de Destino NSS cuenta con una **unidad de control** para **seleccionar un destino** o **actualizar la base de datos de destinos**. Esta unidad dispone de 6 teclas de control, un teclado numérico, una pantalla y un puerto USB.



Figura 1 Unidad de control de Indicadores de Destino LED.

MODO DE FUNCIONAMIENTO

Cuando la unidad de control se enciende, muestra un **mensaje de inicialización con la versión del firmware**. Si previamente se ha cargado una base de datos, **el último destino se selecciona automáticamente** y la información se muestra en el/los Indicador(es) de Destino LED.

Si no, aparecerá el siguiente **mensaje de error**:

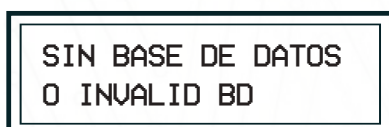


Figura 2 Mensaje de error.

ACTUALIZAR LA BASE DE DATOS

El usuario deberá **actualizar la base de datos**.

Después de crear el **archivo de base de datos** en el editor, cópielo en una **memoria USB**.

A continuación, inserte la memoria USB en el puerto USB de la unidad de control. Si solo hay una base de datos en la memoria, la carga se iniciará automáticamente.



Figura 3 Mensaje de base de datos actualizada.

De lo contrario, puede **seleccionar el archivo deseado**.

Utilice las flechas  o  para **navegar entre los archivos** y pulse  para **seleccionar**.

Cuando finalice la carga, **retire la memoria USB** y la base de datos quedará **actualizada**.

SELECCIONAR UN DESTINO

En **estado inactivo**, la unidad de control muestra la **siguiente información**:

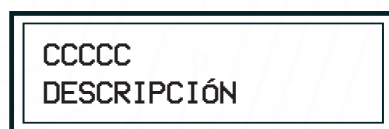


Figura 4 Mensaje de estado inactivo.

CCCCC: Código de destino - Puede ser cualquier código numérico entre 00000 y 99999.

DESCRIPCIÓN: Descripción del destino hasta 16 caracteres.

Para seleccionar un destino debe pulsar las teclas  o  y navegar en los campos CCCCC y DESCRIPCIÓN.

Si el cursor está en el campo CCCCC, puede pulsar  o  para aumentar o disminuir el valor del dígito, o bien usar la tecla numérica para introducir el código deseado.

Si el cursor está en “DESCRIPCIÓN”, puede usar  o  para buscar en la lista de destinos.

Después de encontrar el destino, pulse . Los Indicadores de Destino LED mostrarán el nuevo destino.

Para cancelar, pulse .



Figura 5 Mensaje de destino mostrado.

MENSAJE ADICIONAL

Es posible **seleccionar un segundo mensaje**. Esta función se utiliza para ocasiones especiales como, por ejemplo, Navidad o Año Nuevo.

Estos mensajes se mostrarán alternando con el destino seleccionado, por ejemplo: “LONDRES”, “FELIZ NAVIDAD”.

Los destinos alternativos se crean en el editor y sus códigos comienzan por “ALT”, por ejemplo “ALT01”.

Acceda al menú **pulsando la tecla**  durante unos **3 segundos**. Debería escuchar una **señal acústica**. Navegue por el menú usando  o , seleccione “DESTINO ALTERNATIVO” y pulse .

Seleccione un **mensaje adicional** y pulse .

Para **retirarlo**, acceda al **menú**, seleccione “DESTINO ALTERNATIVO” y pulse . En la lista, pulse .



Figura 6 Mensaje alternativo.

Ida y vuelta

Puede **alternar entre el destino actual y el último destino seleccionado**. Para ello, pulse  durante unos **3 segundos**.

Elegir / Crear / Borrar un mensaje personalizado

Puede **añadir destinos a la lista sin tener que cargar una nueva base de datos**. Tenga en cuenta que esta función está pensada solo como método de recurso.

Para **crear, seleccionar o eliminar mensajes** personalizados, el usuario debe acceder al menú **pulsando la tecla**  durante unos **3 segundos**, y escuchará una señal acústica.

Navegue por el menú usando  o , seleccione “EDITOR DE DESTINOS?” y pulse .

A continuación, **seleccione** una de las acciones: **elegir, crear o borrar**. Para **introducir texto**, use el **teclado** pulsando las letras correspondientes. (Ej: **Letra B** = Pulsar 2 veces la tecla 2).