

MANUAL DE UTILIZADOR USER MANUAL

NSS Editor 2.7

PT

EN

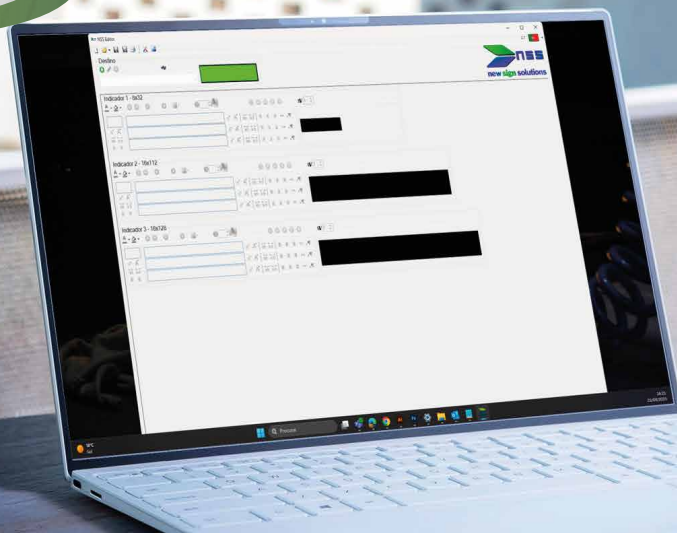
+351 227 536 320

info@nss.com.pt

Rua do Marco, 48
Zona Industrial dos Terços
4410-236 | Canelas, Vila Nova de Gaia



@newsignsolutions



PT ÍNDICE

INTRODUÇÃO	3
CRIAÇÃO DE BASE DE DADOS	4
CRIAR NOVA BASE DE DADOS	4
INSERIR DESTINO	5
MENSAGENS ALTERNATIVAS	7
MENSAGENS ROTATIVAS OU ESTÁTICAS	7
FORMATAÇÕES PERSONALIZADAS	9
EXPORTAR LISTA DE DESTINOS	16

EN INDEX

INTRODUCTION	20
CREATING A DATABASE	21
CREATE NEW DATABASE	21
INSERT DESTINATION	22
ALTERNATIVE MESSAGES	24
ROTATING OR STATIC MESSAGES	24
CUSTOM TEXT SETTINGS	26
EXPORT DESTINATION LIST	33

INTRODUÇÃO

O NSS Editor é o software oficial da NSS para a criação e edição de bases de dados destinadas aos Indicadores de Destino LED utilizados em autocarros e outros veículos de transporte público.

O NSS Editor pode ser instalado e operado em qualquer computador com sistema operativo de geração igual ou superior a Windows XP (por exemplo: Windows Vista, 7,8 e 10).

Com este programa, pode gerir de forma simples e intuitiva toda a informação que será exibida nos painéis eletrónicos, garantindo uma comunicação clara e eficiente com os passageiros.

As bases de dados criadas no **NSS Editor** são guardadas no formato .ub0, compatível com todos os Indicadores de Destino NSS comercializados **a partir de 2016** e equipados com a consola da **Figura 1**.



Figura 1 Consola NSS.

Neste manual poderá encontrar instruções para as seguintes **funcionalidades do NSS Editor**:

- Criar uma base de dados;
- Inserir um destino;
- Mensagens alternativas;
- Formatações personalizadas (tamanhos de letra, posicionamentos, destinos rotativos);
- Inserir um símbolo ou imagem num destino;
- Adicionar um símbolo ou imagem personalizados;
- Exportar a lista de destinos.

CRIAR BASE DE DADOS

A criação de bases de dados no NSS Editor permite otimizar e personalizar as configurações de destino apresentadas em cada um dos painéis associados a cada consola, escolher os tamanhos de letra dos textos introduzidos, determinar a velocidade de rotação em destinos rotativos e introduzir símbolos especiais e imagens.

CRIAR NOVA BASE DE DADOS

1º Passo: Clicar no ícone  para criar uma nova base de dados.

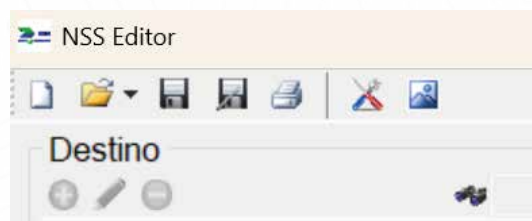


Figura 2 Menu do Editor NSS.

2º Passo: Definir o **número de Indicadores** que estão ligados à(s) consola(s) onde pretende integrar esta base de dados e quais os modelos/tamanhos de cada um.

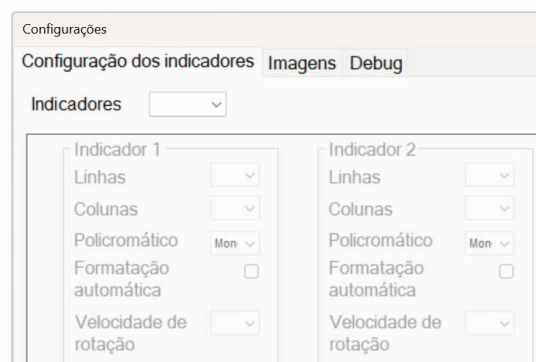


Figura 3 Página de configuração dos indicadores de destino.

3º Passo: Definir as **configurações de linhas e colunas** de cada um dos painéis associado a cada consola onde pretende.

Opcional: Pode personalizar a velocidade de rotação para destinos rotativos e decidir se pretende que os destinos sejam formatados automaticamente ou não.

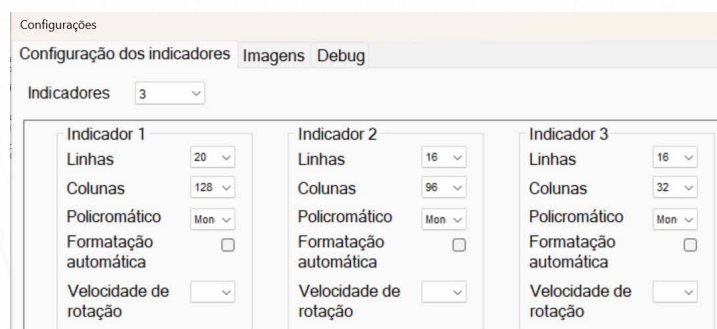


Figura 4 Página de configuração dos indicadores de destino.

4º Passo: Clicar no ícone  para guardar a base de dados.
Recomenda-se que grave o ficheiro periodicamente, à medida que vai inserindo os destinos.



Figura 5 Menu do Editor NSS.

INSERIR UM DESTINO

5º Passo: Clicar no ícone  e de seguida deverá preencher o código ID e a descrição que aparecerá no visor da consola. Esta descrição poderá ter no máximo 16 caracteres.

Recomenda-se que o destino com o código 00000 seja criado com a descrição “APAGAR PAINEL” e sem qualquer texto nos Indicadores, de modo a permitir que o Indicador possa estar ligado e não apresentar qualquer destino.

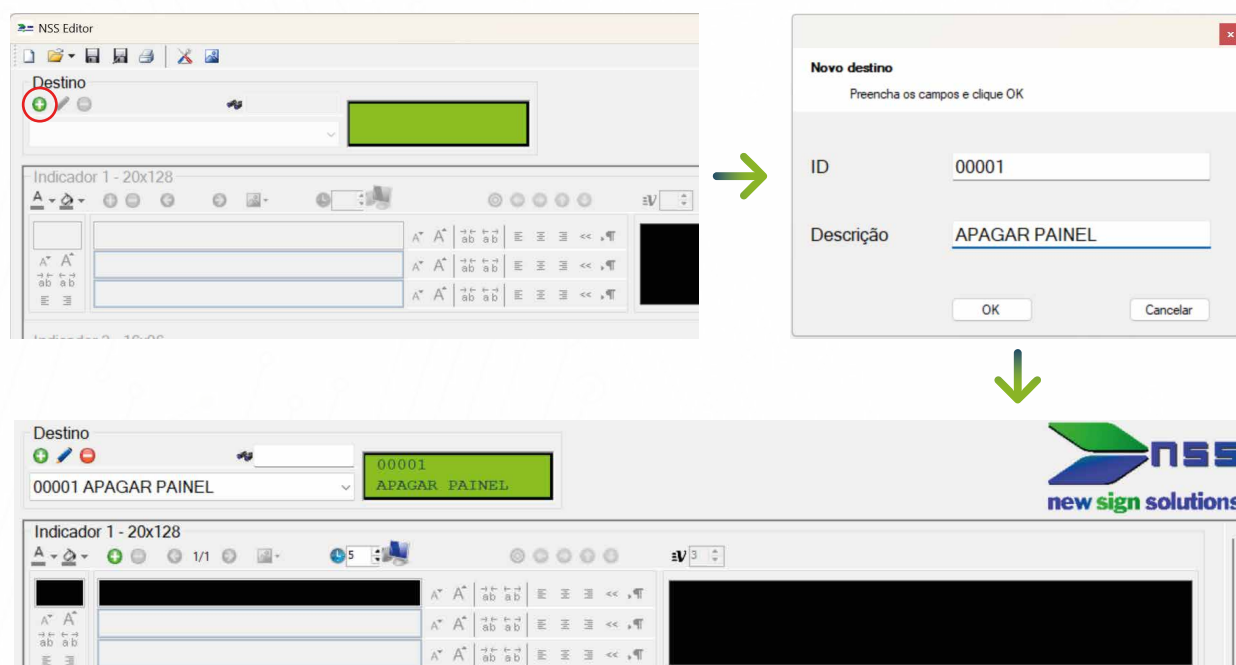


Figura 6 Criar novo destino.

6º Passo: Preencher os campos com a informação desejada.

Os campos de texto de cada Indicador foram concebidos e otimizados para as seguintes funções:

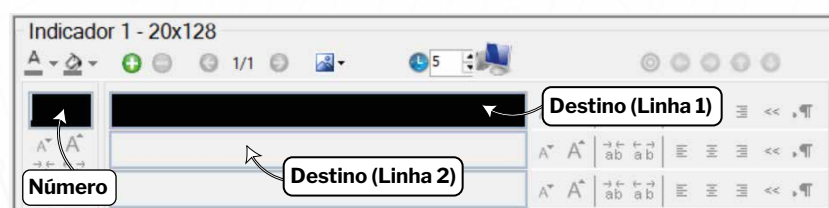


Figura 7 Designação dos campos de texto.

No caso de Indicadores traseiros de reduzida largura, deve ser evitada a utilização do campo “Número”, sendo para a mesma função recomendado o uso do campo “Destino (Linha 1)”.

Na **Figura 8** poderá ver um exemplo ilustrativo.

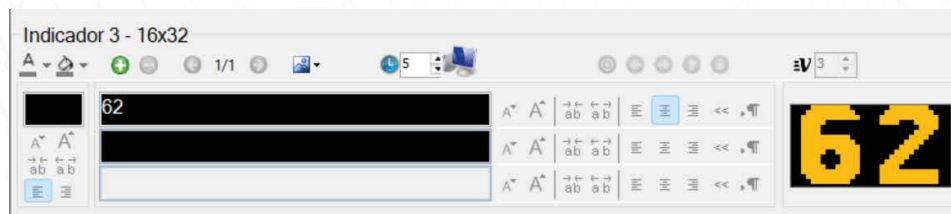


Figura 8 – Indicador de destino traseiro.

Na imagem seguinte, apresenta-se um exemplo para uma configuração de três painéis (frontal, lateral e traseiro, por exemplo).

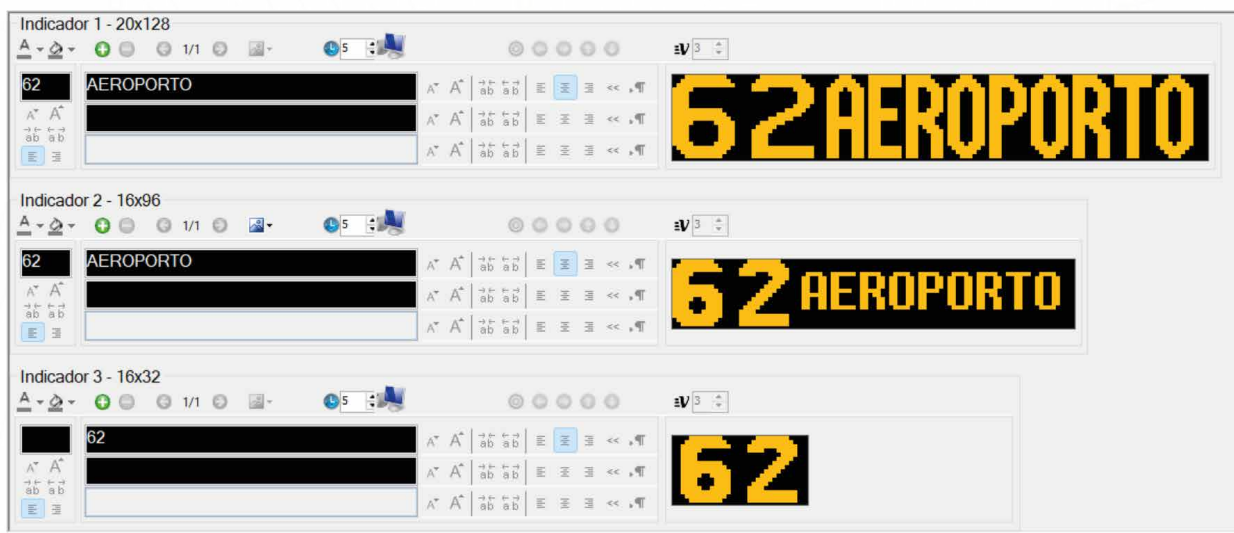


Figura 9 – Configuração de três painéis (frontal, lateral e traseiro).

Passo opcional: Recomenda-se a verificação de todos os destinos inseridos, a fim de evitar erros ortográficos ou distrações que possam ter ocorrido na inserção dos destinos.

Passo final: Depois de inseridos todos os destinos, gravar a base de dados usando o ícone .

MENSAGENS ALTERNATIVAS

1º Passo: Clicar no ícone  para inserir um destino e de seguida deverá preencher o código ID com “ALT” e dois dígitos à escolha: ALT01, por exemplo.

A descrição introduzida aparecerá no visor da consola.

Esta descrição poderá ter no máximo 16 caracteres.



Figura 10 Criar mensagem alternativa.

2º Passo: Preencher os campos dos Indicadores com a informação que deseja apresentar.

3º Passo: Pode definir o **tempo** ou **número de vezes** em que a mensagem alternativa irá aparecer, no campo disponível junto ao ícone.



Figura 11 Ícone de tempo.

MENSAGENS ROTATIVAS OU ESTÁTICAS

Mensagens estáticas

Após criar a mensagem desejada, esta é, por pré-definição, considerada estática.

O valor que introduzir no campo  5 irá definir o tempo de apresentação (em segundos) da mensagem alternativa no visor.

É de notar que o valor introduzido no destino “normal” será também o tempo de apresentação desse destino em alternância com a mensagem alternativa. *Por defeito, esse valor é de 5 segundos.*



Figura 12 Mensagem estática.

Mensagens rotativas

Para ativar a mensagem rotativa deve clicar no botão  e de seguida ativar a rotação no botão .

Neste caso, o valor introduzido no campo  5  irá definir o **número de vezes** que a mensagem alternativa rotativa irá aparecer antes de voltar a ser apresentado o destino “normal”.



Figura 13 Mensagem rotativa.

No exemplo da **Figura 13** a mensagem será apresentada duas vezes na totalidade, segundo a velocidade de rotação introduzida no campo  4 , antes de ser alternada com o destino “normal”.

Nota final: Na sua consola apenas aparecerá a opção “MENS. ALTERNAT.” (mensagem alternativa), caso tenha criado pelo menos um destino com código “ALTxx”.

FORMATAÇÕES PERSONALIZADAS

Depois de preencher os campos desejados para um destino, clique no ícone  para ativar a formatação personalizada. O ícone mudará para , indicando que a formatação está agora ativa.



Figura 14 Ativar formatação personalizada.

Com a formatação personalizada ativa, é possível ajustar a apresentação dos textos das mensagens.

Esta secção reúne várias opções de edição, representadas por botões específicos, que permitem adaptar a forma como o conteúdo será exibido nos indicadores de destino.

Nos tópicos seguintes, apresentamos as diferentes possibilidades disponibilizadas pelo NSS Editor.

Redimensionar o tamanho do número de linha

Para **reduzir** o tamanho do número de linha deverá clicar no ícone  e para **aumentar** no ícone , junto ao campo do número.



Figura 15 Exemplo 1 - Redução de tamanho do número de linha.

Redimensionar o espaçamento entre caracteres do número de linha

Para **reduzir** o espaçamento deverá clicar no ícone  junto ao campo do número e para **aumentar** clicar no ícone . No exemplo da **Figura 16**, reduziu-se o espaçamento em dois pontos, clicando duas vezes.



Figura 16 Exemplo 2 - Redução de espaçamento do número de linha.

Redimensionar o tamanho de letra do campo destino

Para **aumentar** o tamanho de letra do destino, deverá clicar no ícone  , à direita do campo “Destino (linha1)” e para diminuir clicar no ícone  . Neste exemplo, reduziu-se o espaçamento em dois pontos, clicando duas vezes.

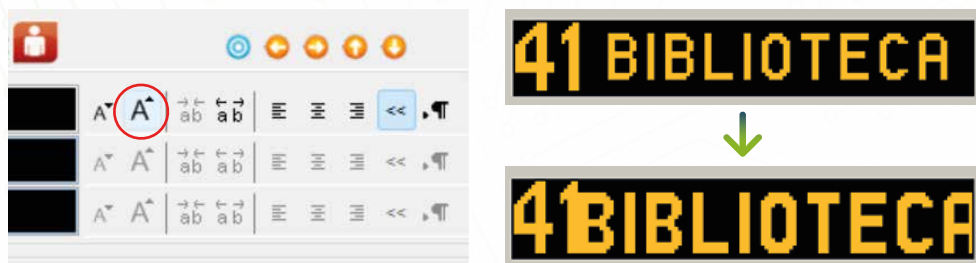


Figura 17- Exemplo 3 - Aumento de tamanho do campo de destino 1.

Redimensionar o espaçamento entre caracteres do campo destino

Para **reduzir** o espaçamento deverá clicar no ícone  , à direita do campo “Destino (linha1)” e para **aumentar** clicar no ícone  .

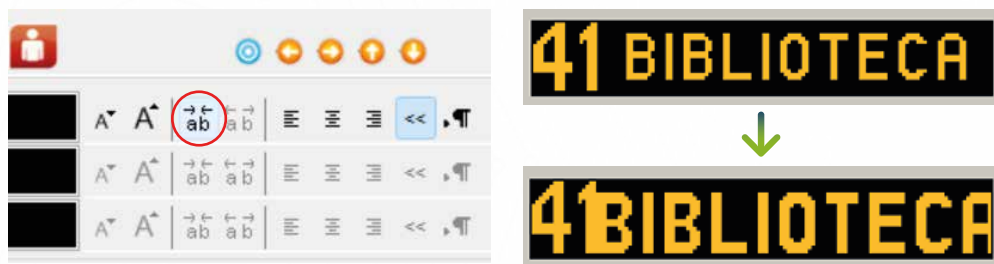


Figura 18- Exemplo 4 - Redução de espaçamento do campo de destino 1.

Alterar o posicionamento do texto no campo destino

Para alterar o posicionamento do texto deverá ter o campo “Destino (linha1)” selecionado, ao clicar em cima da caixa de texto com o cursor do rato.

Para movimentar o texto clicar nos ícones  , na zona superior a todos os campos de cada Indicador.

Na **Figura 19**, temos um exemplo de movimento, através do ícone  , de modo a subir a posição do texto.



Figura 19- Exemplo 5 - Subida do posição do campo de destino 1.

Se tiver alterado o posicionamento e pretender regressar à posição original, poderá clicar no ícone .

Alterar o alinhamento do texto

Para alterar o alinhamento, deverá clicar nos ícones   , à direita do campo “Destino (linha1)”.

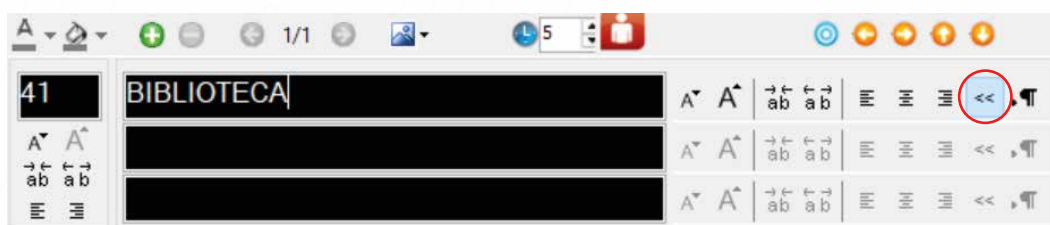
Na **Figura 20**, temos um exemplo de alinhamento à direita, clicando no ícone .



Figura 20 Exemplo 6 - Alinhamento à direita do campo de destino 1.

Ativar rotação do destino

Para ativar a rotação do destino deverá clicar no ícone , à direita do campo “Destino (linha1)”.



A formatação automática do NSS Editor irá, a partir de um determinado número de caracteres, ativar a rotação do destino em questão. Antes de ativar a rotação, o NSS Editor irá primeiro procurar reduzir o tamanho da letra do destino.



Figura 21 Exemplo 7 - Ativação da rotação.

Inserir símbolo ou imagem num destino

1º Passo - Ao editar/insertar um destino, deve escolher o campo onde pretende inserir o símbolo e depois clicar no ícone .



Figura 22 Inserir símbolo.

2º Passo - A partir da lista que surgirá, poderá escolher a altura (em pontos/píxeis) do símbolo desejado. Recomenda-se a escolha de símbolos com altura igual ou inferior à altura do Indicador em causa.

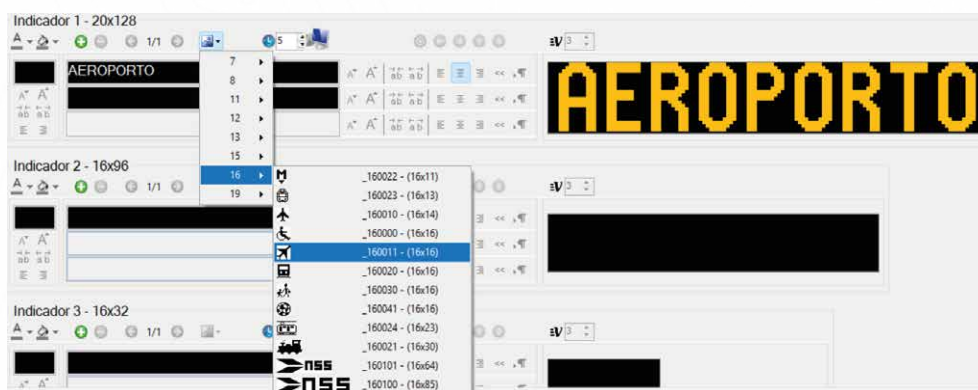


Figura 23 Escolher símbolo.

O símbolo desejado irá surgir no campo selecionado.

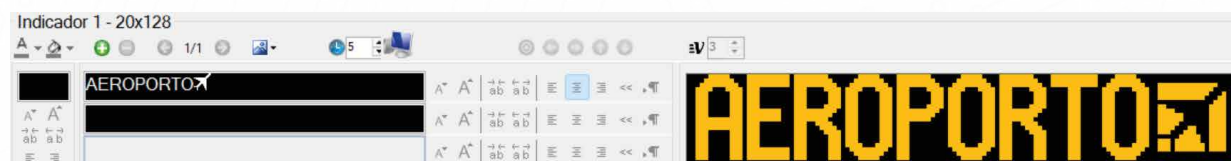


Figura 24 Exemplo 8 - Símbolo inserido no campo de destino 1.

Adicionar um símbolo ou imagem personalizada

Se pretender, poderá inserir um símbolo ou imagem personalizada. Poderá criar os símbolos no NSS Editor através de uma ferramenta otimizada para o efeito.

1º Passo - Abrir a ferramenta de criação de imagens do NSS Editor, clicando no ícone , localizado na barra superior.

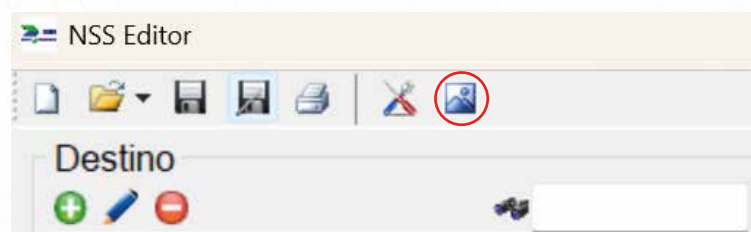


Figura 25 - 1º Passo - Inserir símbolo personalizado.

2º Passo - Para criar um novo símbolo, clicar no ícone , localizado no canto inferior direito da janela.

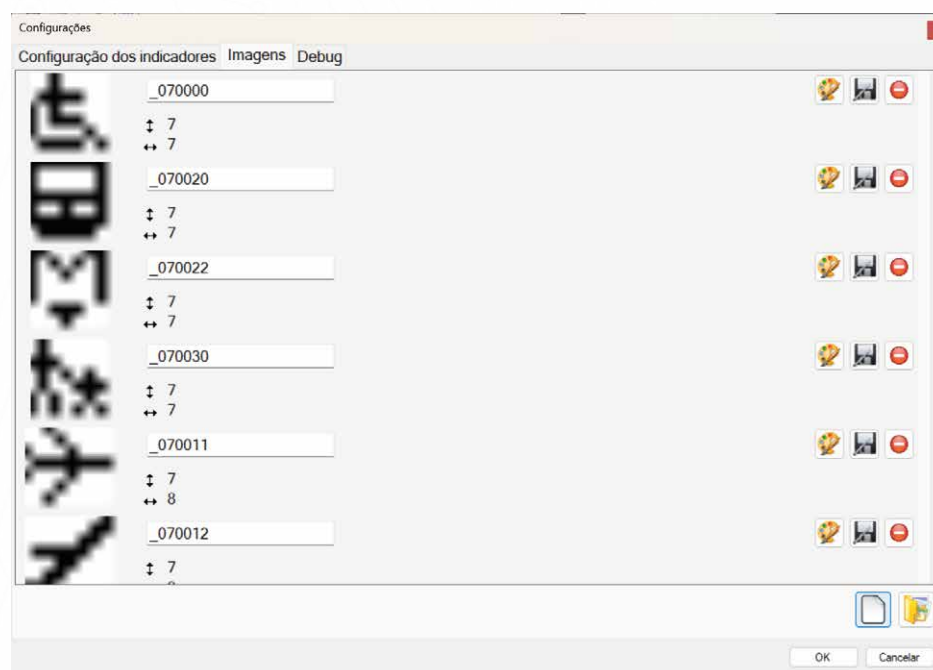


Figura 26 - 2º Passo - Criar novo símbolo.

3º Passo - No “Editor de bitmaps”, poderá agora personalizar a imagem que pretende inserir, desenhando-a com o rato. Os pontos assinalados a preto correspondem aos pontos ativos, que irão traduzir-se num LED ligado no Indicador.

Com o botão esquerdo do rato irá desenhar pontos ativos, com o botão direito poderá “apagá-los”.

Antes de iniciar a edição da imagem deverá definir a altura e a largura da imagem que pretende inserir, ajustando os campos  7  e  7 .

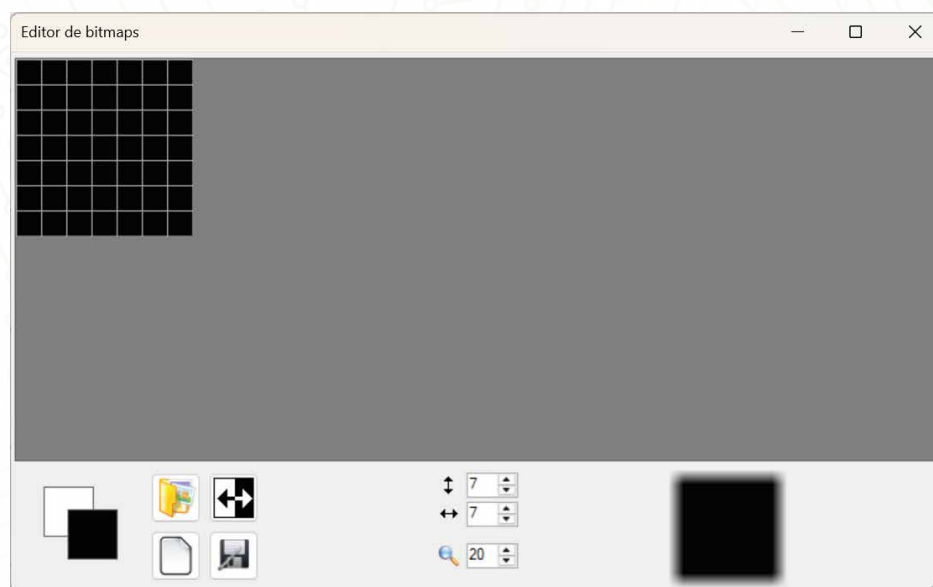


Figura 27 3º Passo - Editor de bitmaps.

4º Passo - Depois de finalizada a edição da imagem, clicar no ícone  e escolher onde guardar o símbolo no seu computador. Deve guardar o símbolo, por segurança. No entanto, o símbolo será integrado no ficheiro da sua base de dados.

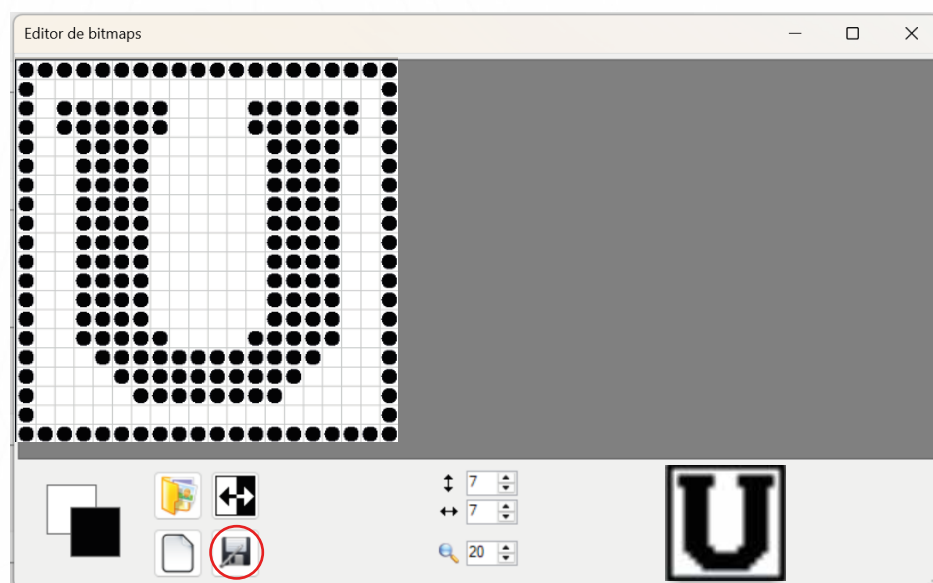


Figura 28 4º Passo - Guardar símbolo desenhado.

5º Passo - Feche a janela de edição “Editor de bitmaps” e responda “Sim” à questão: “Deseja aplicar as alterações?”.

6º Passo - Irá verificar que o símbolo foi adicionado à lista de imagens. Introduza um nome/número para o seu símbolo e clique em **OK**.

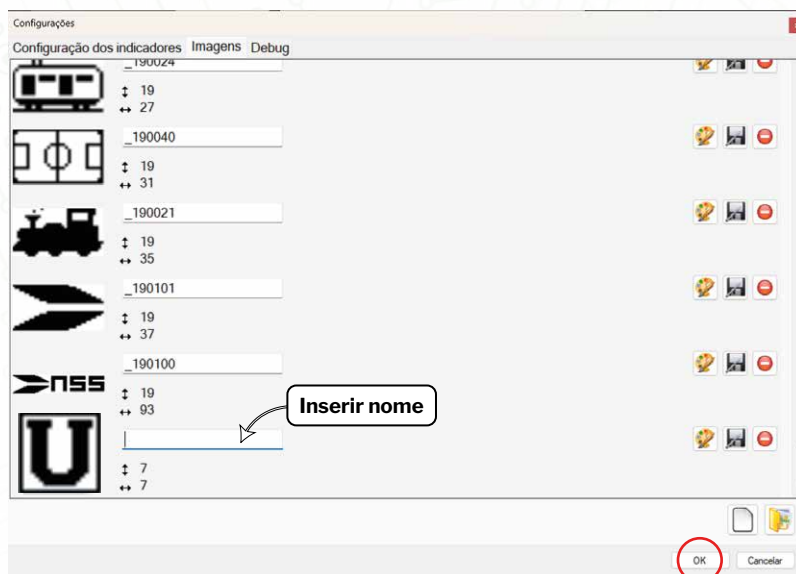


Figura 29 6º Passo - Inserir nome do símbolo.

O seu símbolo estará pronto a ser introduzido nos destinos, seguindo o **1º Passo**.

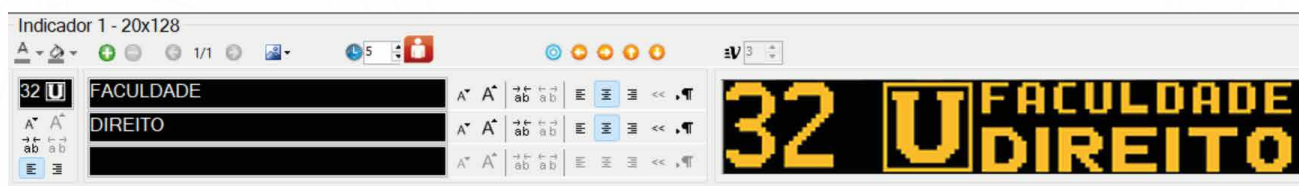


Figura 30 Exemplo 9 - Símbolo personalizado.

Alternativamente, poderá utilizar um software de edição de imagem externo, como por exemplo o MS Paint. São suportados **ficheiros .png** onde os pontos ativos devem estar assinalados a preto, com o restante fundo a branco. A resolução do ficheiro irá editar as propriedades de altura e largura que serão interpretadas automaticamente pelo NSS Editor.

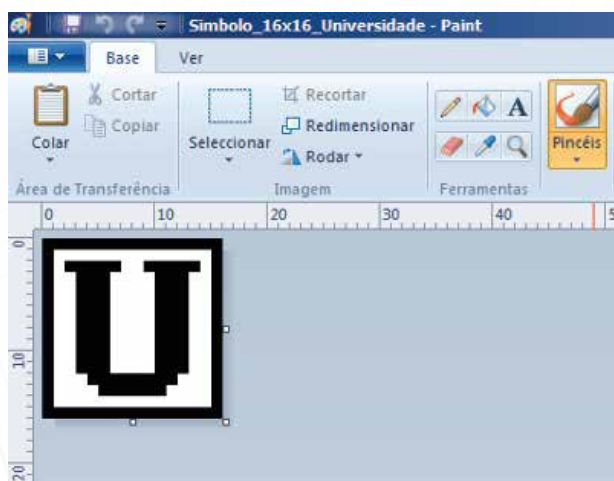


Figura 31 MS Paint - Criação de símbolo personalizado.

EXPORTAR LISTA DE DESTINOS

O NSS Editor permite exportar uma lista com todos os destinos incluídos na base de dados aberta.

1º Passo: Para exportar a lista, clicar no ícone  na barra superior. Terá de escolher uma das três opções de impressão que surgem na janela.

Abaixo seguem as várias opções.

Opção 1 - Exportar uma lista apenas com os códigos de destino e as mensagens da consola:

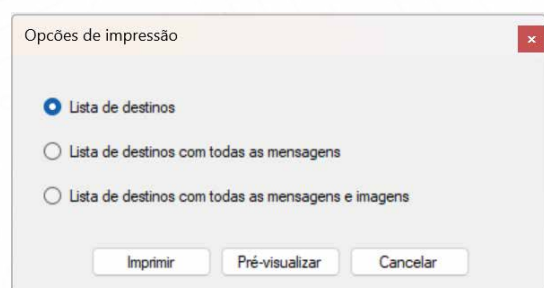
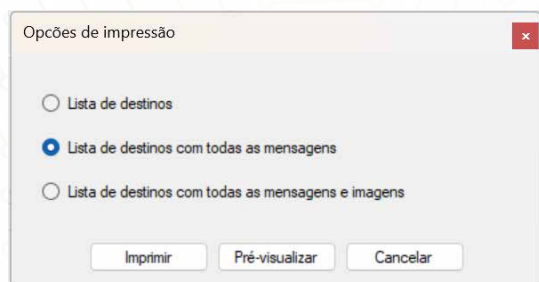


Figura 32- Opção 1 - Lista de destinos.

ID	Descrição	ID	Descrição	ID	Descrição
00000	APAGAR PAINEL	01192	119 CORDOARIA	05021	502 MAT MERCADO
00001	NSS	01193	119 AEROPORTO	05022	502 BOLHAO
00002	FORA DE SERVICO	01194	119 PAICO VIA	05031	503 GATOES
00003	RECOLHA	01201	120 AEROPORTO	05032	503 BOAVISTA
00004	FORMACAO	01202	120 GUIFOES	05041	504 NORTESHOPP
00005	EXPERIENCIA	01203	120 AEROPORTO VI	05042	504 BOAVISTA
00006	RESERVADO	01204	120 MAT MERCADO	05051	505 MAT MERCADO
00007	SERV REGULAR ESP	01205	120 FREIXIEIRO	05052	505 HOSP S JOAO
00008	SERVICO OCASIONA	01211	121 ERMESINDE	05061	506 MAT MERCADO
01001	RESENDE	01212	121 MAT MERCADO	05062	506 HOSP S JOAO
01041	104 PORTO	01213	121 SOBRADO	05071	507 LECA
01042	104 LAVRA	01214	121 ERMESINDE ES	05072	507 CORDOARIA
01043	104 PORTO CORDOA	01221	122 CIRCULAR	05081	508 CABO MUNDO
01044	104 VILAR SENHOR	01222	122 CIRCULAR CMM	05082	508 BOAVISTA
01045	104 MAT MERCADO	01223	122 MAT CAMARA	06002	600 ALIADOS
01046	104N PORTO	01224	122 CIRCULAR CRZ	06011	601 AEROPORTO
01047	104N LAVRA	01231	123 CIRCULAR	06012	601 CORDOARIA
01048	104N PORTO CORDO	01232	123 MAT MERCADO	07001	700 BOLHAO
01049	104N VILAR SENHO	01233	123 CIRCULAR VIA	07002	700 CAMPO
01051	105 LECA	01241	124 HOSP P HISPA	07011	701 BOLHAO
01052	105 AREOSA	01242	124 HOSP BOA NOV	07021	702 BOLHAO
01053	105 LECA DECATHL	01243	124 HOSP P HSP V	07041	704 CODICEIRA
01054	105 MAT MERCADO	01244	124 HOSP BOA N V	07042	704 BOAVISTA
01056	105 MONTE BURGOS	01301	130 CUSTIO	08001	800 BOLHAO

Opção 2 - Exportar uma lista com os códigos de destino e as mensagens introduzidas em cada Indicador associado à base de dados em formato de texto:



Opções de impressão

☐ Lista de destinos

☒ Lista de destinos com todas as mensagens

☐ Lista de destinos com todas as mensagens e imagens

Imprimir Pré-visualizar Cancelar

Figura 33 - Opção 2 - Lista de destinos com todas as mensagens.

00000 APAGAR PAINEL

(1,1)

00001 NSS

(1,1)

00002 FORA DE SERVICO

(1,1) FORA DE SERVIÇO

00003 RECOLHA

(1,1) RECOLHA

00004 FORMACAO

(1,1) FORMAÇÃO

00005 EXPERIENCIA

(1,1) EXPERIÊNCIA

00006 RESERVADO

(1,1) RESERVADO

00007 SERV REGULAR ESP

(1,1) SERVIÇO REGULAR
ESPECIALIZADO

00008 SERVICO OCASIONA

(1,1) SERVIÇO
OCASIONAL

01044 104 VILAR SENHOR

(1,1) 104
VILAR DO
SENHOR

01045 104 MAT MERCADO

(1,1) 104
MATOSINHOS
(MERCADO)

01046 104N PORTO

(1,1) 104N
PORTO

01047 104N LAVRA

(1,1) 104N
LAVRA

01048 104N PORTO CORDO

(1,1) 104N
PORTO
(CORDOARIA)

01049 104N VILAR SENHO

(1,1) 104N
VILAR DO
SENHOR

Opção 3 - Exportar uma lista com os códigos de destino, as mensagens introduzidas em cada Indicador associado à base de dados em formato de texto e uma pré-visualização da configuração dos painéis:

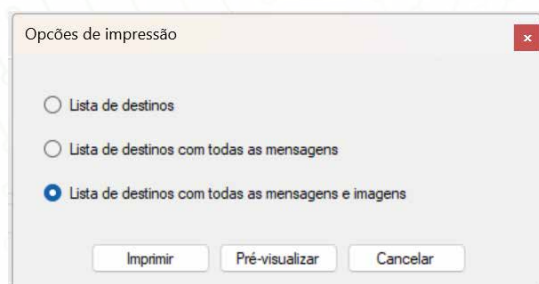


Figura 34 Opção 3 - Lista de destinos com todas as mensagens e imagens.

01061 106 FREIXO

(1,1) 106
FREIXO

106FREIXO

01062 106 LEÇA

(1,1) 106
LEÇA

106LEÇA

01063 106 LEÇA BOA NOV

(1,1) 106
LEÇA
(BOA NOVA)

**106 LEÇA
(BOA NOVA)**

01064 106 MAT MERCADO

(1,1) 106
MATOSINHOS
(MERCADO)

**106 MATOSINHOS
(MERCADO)**

01065 106N FREIXO

(1,1) 106N
FREIXO

106NFREIXO

01066 106N MAT CAMARA

(1,1) 106N
MATOSINHOS
(CÂMARA)

**106N MATOSINHOS
(CÂMARA)**

01071 107 VALONGO

(1,1) 107
VALONGO

107 VALONGO

2º Passo: Poderá configurar cada página do ficheiro que será imprimido, nomeadamente as dimensões, a orientação e as margens, finalizando com **OK**.

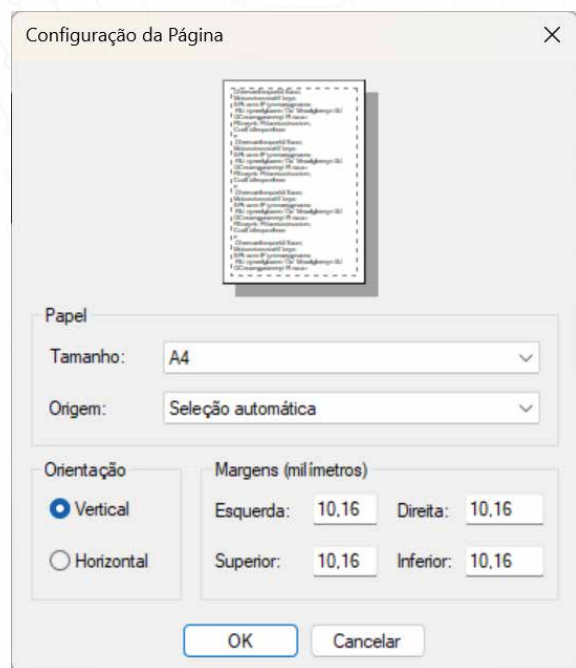


Figura 35 Configurações de página.

3º Passo: Pode escolher uma opção de impressão, nomeadamente uma impressora física ou um programa para impressão “virtual” para formatos como **.pdf** ou **.xps**. Pode ainda personalizar a impressão mais ao detalhe, finalizando com um clique em Imprimir.

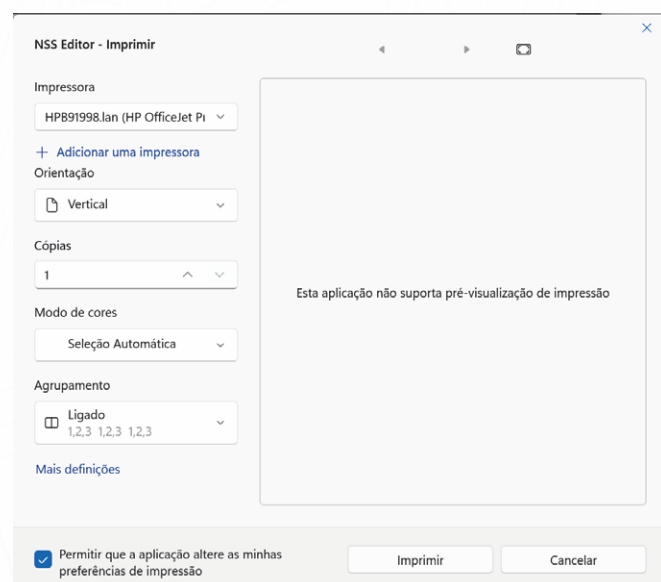


Figura 36 Opções de impressão.

INTRODUCTION

The NSS Editor is the official NSS software for creating and editing databases used in LED Destination Displays installed on buses and other public transport vehicles.

The NSS Editor can be installed and operated on any computer running an operating system equal to or newer than Windows XP (e.g., Windows Vista, 7, 8, or 10).

With this program, you can easily and intuitively manage all the information displayed on the electronic panels, ensuring clear and efficient communication with passengers.

Databases created with the **NSS Editor** are saved in the .ub0 format, compatible with all NSS Destination Displays marketed **since 2016** and equipped with the console shown in **Figure 1**.



Figure 1 NSS Console.

In this manual, you will find instructions for the following **NSS Editor features**:

- Creating a database;
- Inserting a destination;
- Alternative messages;
- Custom formatting (font sizes, positioning, scrolling destinations);
- Inserting a symbol or image into a destination;
- Adding a custom symbol or image;
- Exporting the destination list.

CREATING A DATABASE

Creating databases in NSS Editor allows you to optimize and customize the destination settings displayed on each of the panels associated with the console, choose the font size of the entered texts, define the scrolling speed for marquee destinations, and insert special symbols and images.

CREATING A NEW DATABASE

Step 1: Click the  icon to create a new database.



Figure 2 NSS Editor Menu.

Step 2: Define the **number of destinations signs** that are connected to the console(s) where you intend to integrate this database, and specify the model/size of each one.

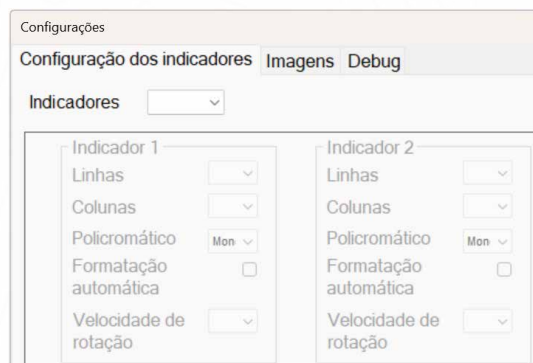


Figure 3 Destination indicators configuration page.

Step 3: Define the **row and column configurations** for each panel associated with each console.

Optional: You can customize the rotation speed for rotating destinations and decide whether the destinations should be automatically formatted or not.

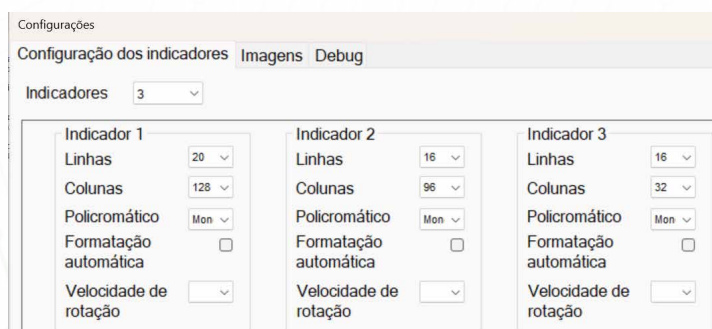


Figure 4 Destination indicators configuration page.

Step 4: Click on the  icon to save the database.
It is recommended to save the file periodically as you enter the destinations.



Figure 5 NSS Editor Menu.

INSERT A DESTINATION

Step 5: Click on the  icon and then fill in the ID code and the description that will appear on the console display. This description can be up to 16 characters long.

It is recommended that the destination with code 00000 be created with the description "APAGAR PAINEL" and without any text on the indicators, so that the indicator can remain connected without displaying any destination.

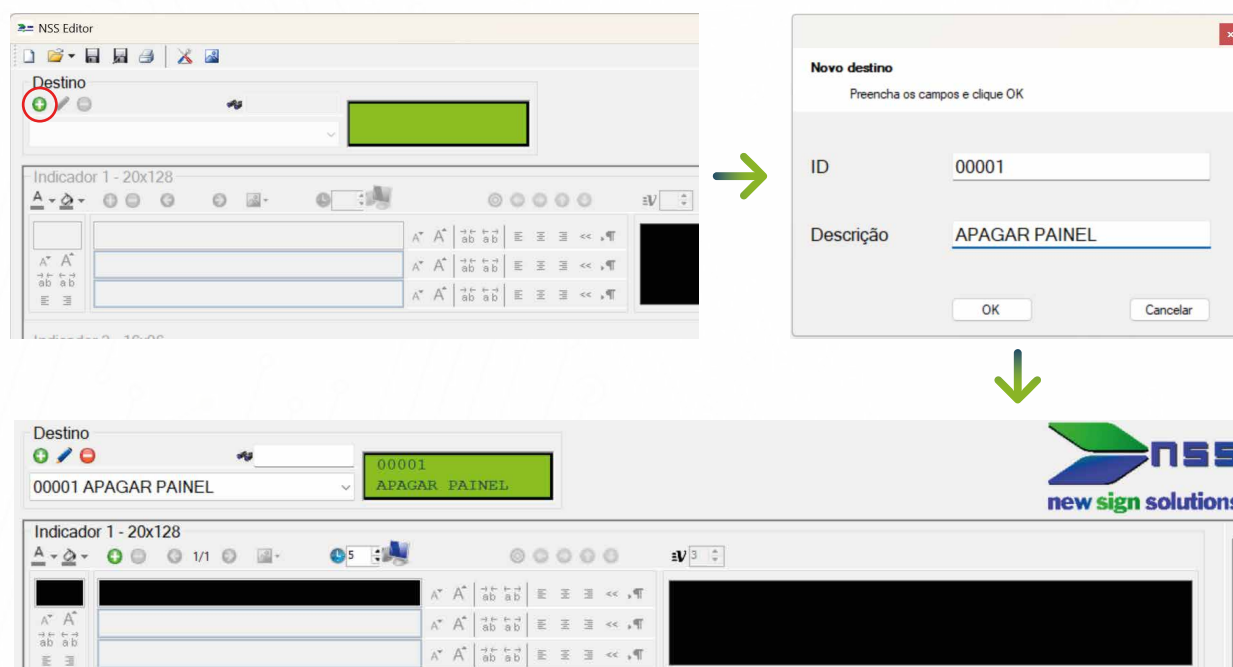


Figure 6 Create new destination.

Step 6: Fill in the fields with the desired information.

The text fields of each destination sign have been designed and optimized for the following functions:

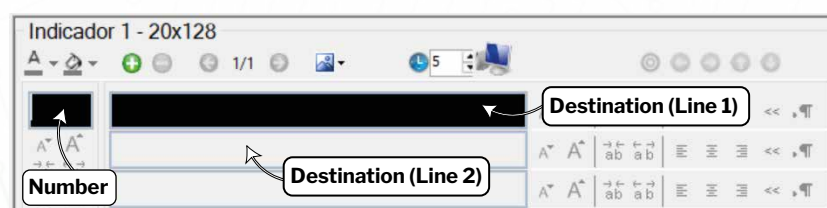


Figure 7 Text field designations.

In the case of narrow rear indicators, the use of the “**Number**” field should be avoided. For the same purpose, it is recommended to use the “**Destination (Line 1)**” field.

Figure 8 shows an illustrative example.

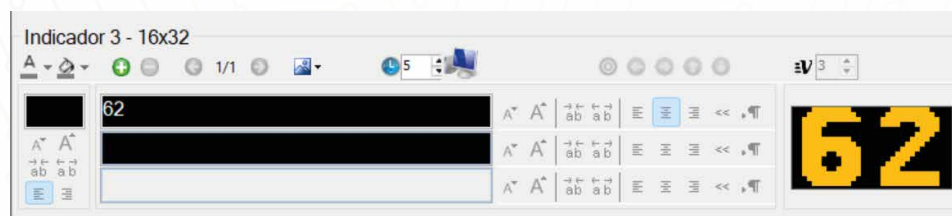


Figure 8 Rear destination sign.

In the following image, an example is shown for a configuration with three panels (front, side, and rear, for example).

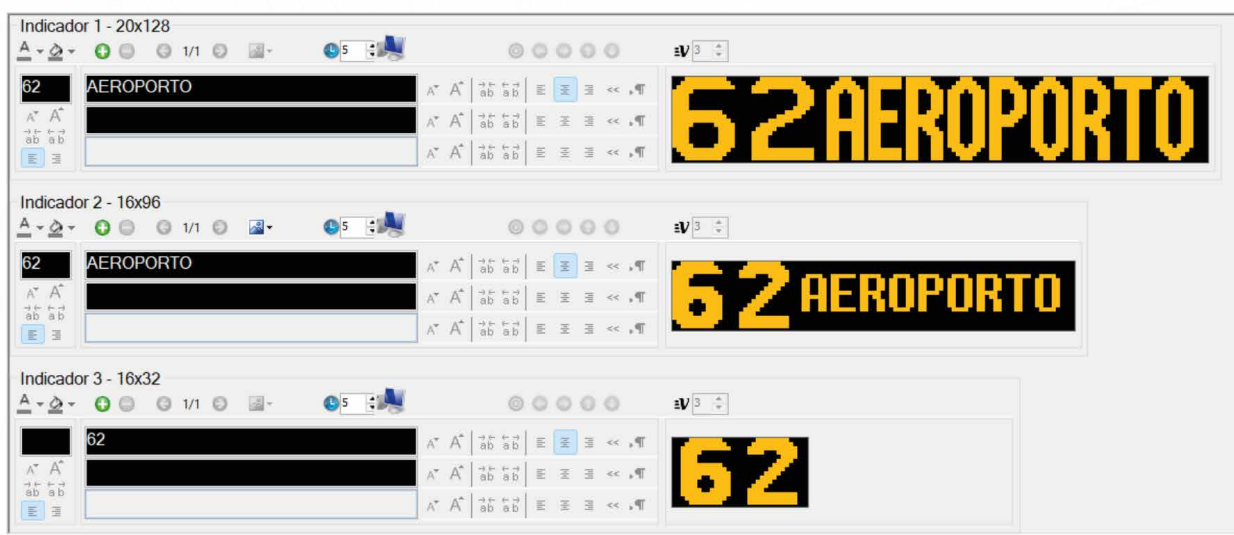


Figure 9 Three-panel configuration (front, side, and rear).

Optional step: It is recommended to check all entered destinations to avoid spelling mistakes or oversights that may have occurred during data entry.

Final step: After all destinations have been entered, save the database using the icon  .

ALTERNATIVE MESSAGE

Step 1: Click on the icon  to insert a destination, then fill in the ID code with “ALT” followed by two digits of your choice, for example, ALT01.

The entered description will appear on the console display.

This description can be up to 16 characters long.



Figure 10 Create alternative message.

Step 2: Fill in the fields of the destinations with the information you want to display.

Step 3: You can define the **duration** or the **number of times** the alternative message will appear, using the field next to the icon.



Figure 11 Ícone de tempo.

ROTATING OR STATIC MESSAGES

Static messages

After creating the desired message, it is by default considered static.

The value entered in this field  5 determines how long (in seconds) the alternative message will be displayed on the screen.

Note that the value entered for the main destination will also determine the display time of that destination when alternating with the alternative message.

By default, this value is 5 seconds.



Figure 12 Static message.

Rotating messages

To activate a rotating message, click the button  and then enable rotation using the button .

In this case, the value entered in this field  defines how many times the rotating alternative message will be displayed before the main destination appears again.



Figure 13 Rotating message.

In the example in **Figure 13**, the message will be displayed twice in full, according to the rotation speed entered in the field , before alternating with the “normal” destination.

Final note: On your console, the option “ALT. MESSAGE” (alternative message) will only appear if you have created at least one destination with the code “ALTxx”.

CUSTOM TEXT SETTINGS

After filling in the desired fields for a destination, click the icon  to activate custom formatting. The icon will change to , indicating that the formatting is now active.



Figure 14 Activate custom formatting.

With text display settings active, it is possible to adjust the presentation of message texts.

This section brings together several editing options, represented by specific buttons, which allow you to adapt how the content will appear on the destination signs.

In the following sections, we present the different possibilities offered by the NSS Editor.

Resize the line number

To **decrease** the size of the line number, click the icon , and to **increase** it, click the icon  next to the number field.



Figure 15 Example 1 - Decreasing the line number size

Resize the spacing between line number characters

To **decrease** the spacing, click the icon  next to the number field, and to **increase** it, click the icon . In the example shown in **Figure 16**, the spacing was reduced by two points by clicking twice.



Figure 16 Example 2 - Reducing line number spacing.

Resize the font size of the destination field

To **increase** the font size of the destination, click the icon  to the right of the “Destination (Line 1)” field, and to **decrease** it, click the icon . In this example, the size was decreased by two points by clicking twice.

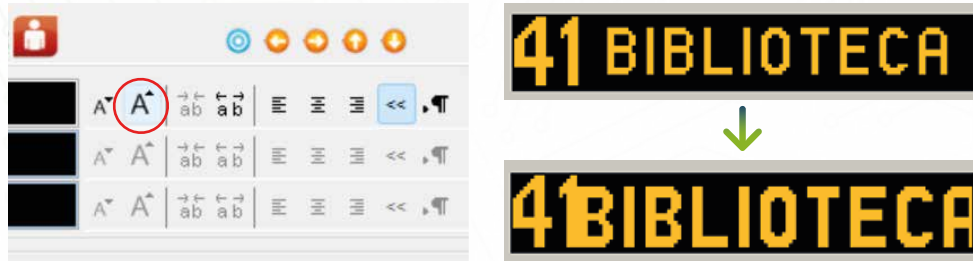


Figure 17 Example 3 - Increasing the size of destination field 1.

Resize the spacing between characters in the destination field

To **decrease** the spacing, click the icon  to the right of the “Destination (Line 1)” field, and to **increase** it, click the icon .

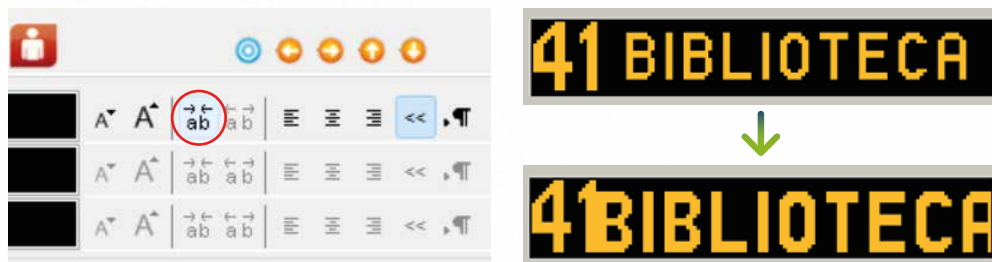


Figure 18 Example 4 - Reducing spacing in destination field 1.

Changing the text position in the destination field

To change the text position, make sure the “Destination (Line 1)” field is selected by clicking on the text box with the mouse cursor.

To move the text, click the icons  located above all the fields of each destination.

In **Figure 19**, an example of movement is shown using the icon , which moves the text upward.



Figure 19 Example 5 - Moving destination field 1 upward.

If you have changed the position and want to return to the original, you can click the icon .

Adjust text alignment

To adjust the alignment, click the icons    to the right of the “Destination (Line 1)” field.

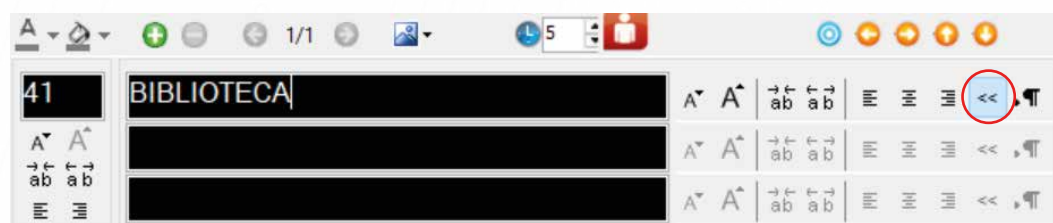
In **Figure 20**, an example of right alignment is shown by clicking the icon .



Figure 20 Example 6 - Right alignment of destination field 1.

Activate destination rotation

To activate destination rotation, click the icon  to the right of the “Destination (Line 1)” field.



The automatic formatting feature of the NSS Editor will activate rotation for the destination in question once a certain number of characters is reached. Before enabling rotation, the NSS Editor will first attempt to reduce the font size of the destination.



Figure 21 Example 7 - Rotation activation.

Insert a symbol or image into a destination

Step 1 - When editing/inserting a destination, select the field where you want to insert the symbol and then click the icon .



Figure 22 Insert symbol.

Step 2 - From the list that appears, you can choose the height (in points/pixels) of the desired symbol. It is recommended to select symbols with a height equal to or smaller than that of the indicator in question.

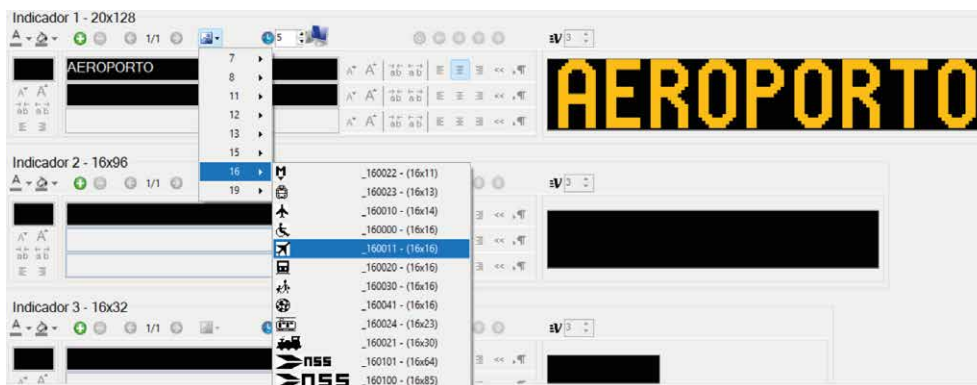


Figure 23 Select symbol.

The selected symbol will appear in the chosen field.

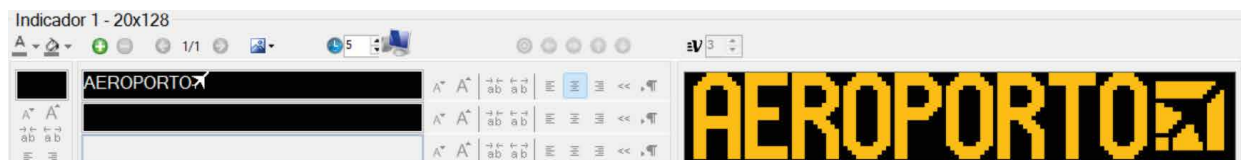


Figure 24 Example 8 - Symbol inserted in destination field 1.

Add a custom symbol or image

If desired, you can insert a custom symbol or image. Symbols can be created in the NSS Editor using a tool optimized for this purpose.

Step 1 - Open the NSS Editor image creation tool by clicking the icon  located on the top toolbar.

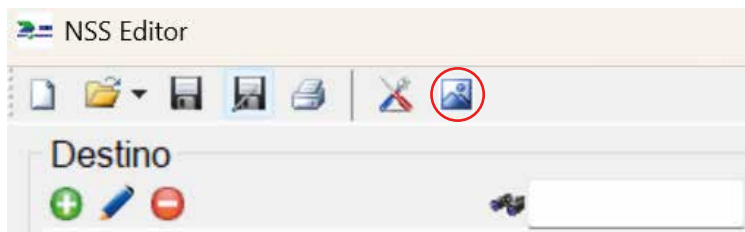


Figure 25 Step 1 - Insert custom symbol.

Step 2 - To create a new symbol, click the icon  located in the lower-right corner of the window.

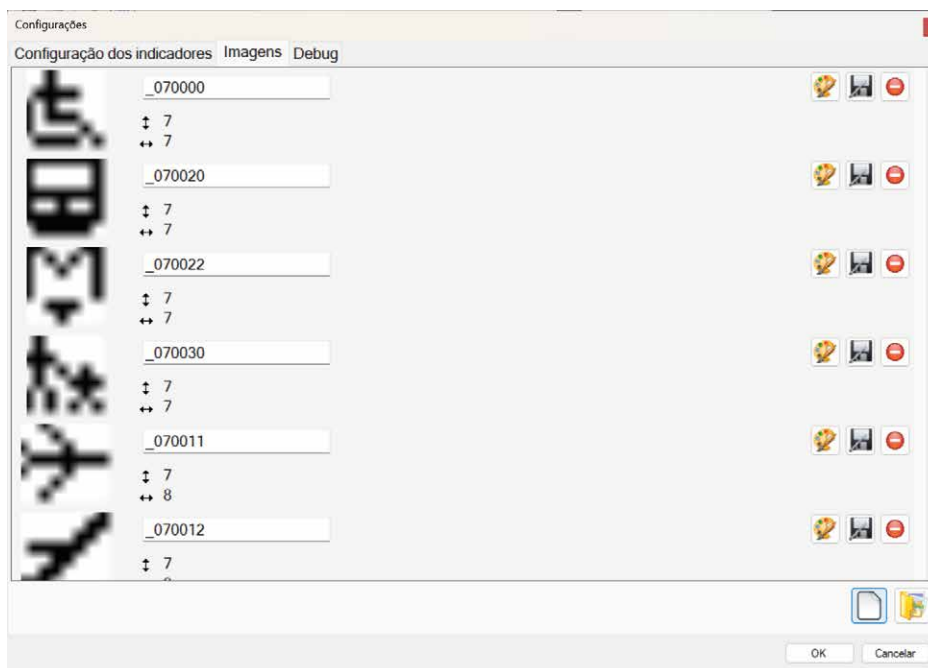


Figure 26 Step 2 - Create new symbol.

Step 3 - In the “Bitmap Editor,” you can now customize the image you want to insert by drawing it with the mouse. The black-marked points represent active points, which will correspond to an illuminated LED on the indicator.

Use the left mouse button to draw active points and the right mouse button to “erase” them.

Before starting to edit the image, set the height and width of the image you want to insert by adjusting the fields  7 and  7.

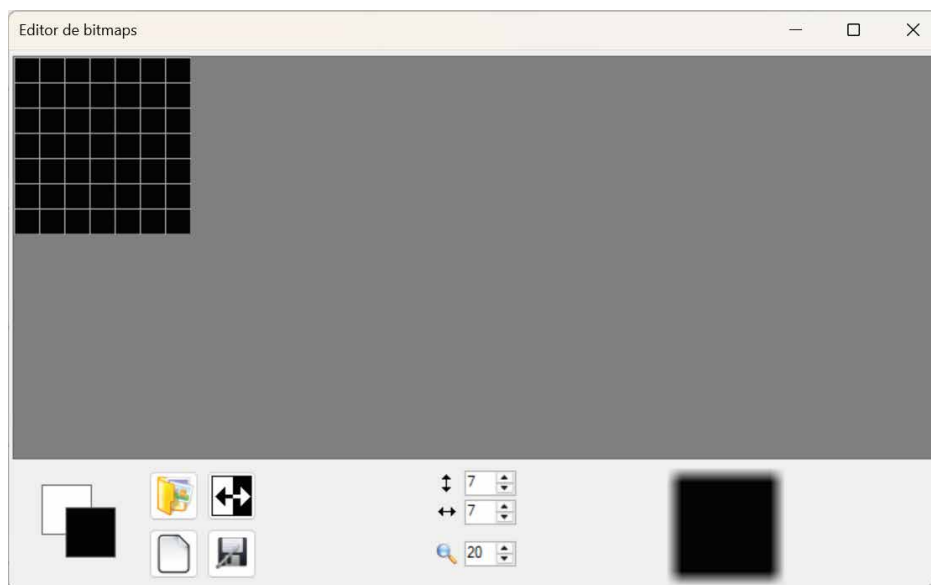


Figure 27 Step 3 - Bitmap Editor.

Step 4 - After finishing the image editing, click the icon  and choose where to save the symbol on your computer. You should save the symbol for safety. However, the symbol will also be integrated into your database file.

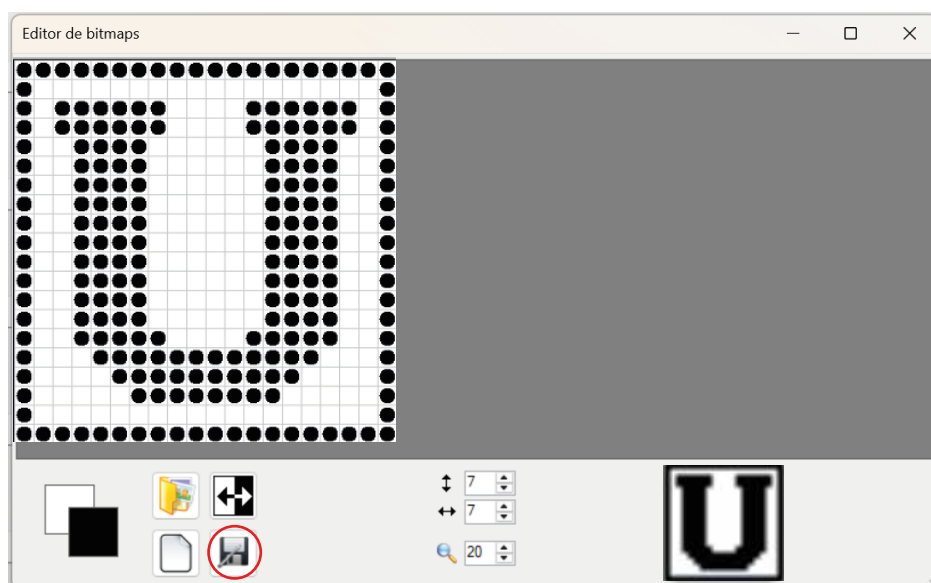


Figure 28 Step 4 - Save the drawn symbol.

Step 5 - Close the “Bitmap Editor” window and click “Yes” when asked: “Do you want to apply the changes?”

Step 6 - You will see that the symbol has been added to the image list. Enter a name/number for your symbol and click **OK**.

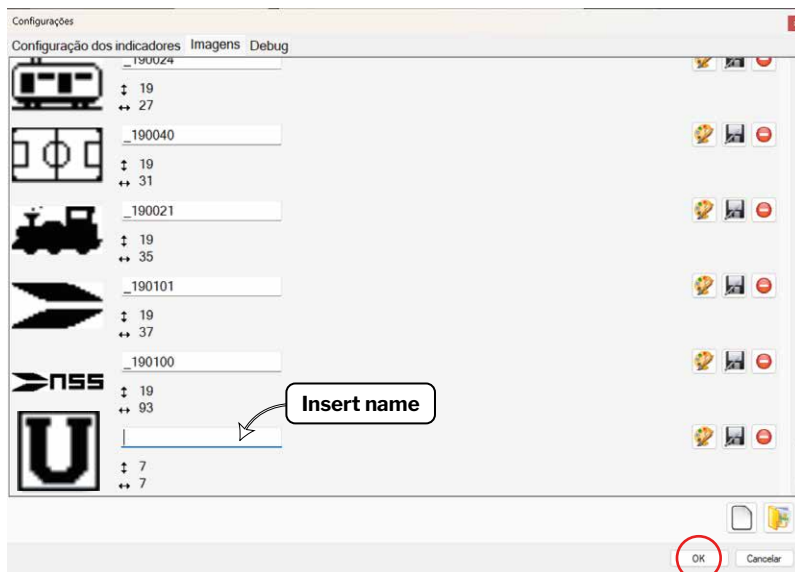


Figure 29 Step 6 - Enter symbol name.

Your symbol will now be ready to be inserted into destinations, following **Step 1**.

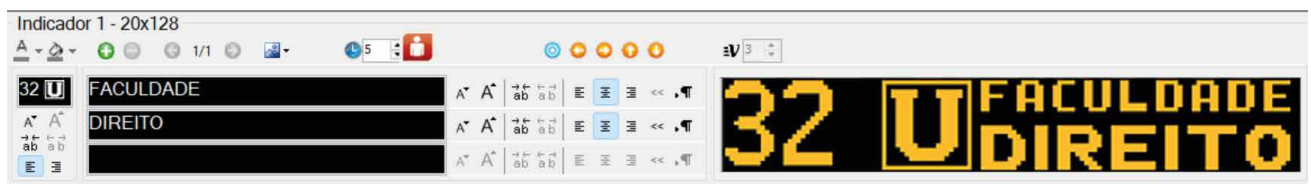


Figure 30 Example 9 - Custom symbol.

Alternatively, you can use external image editing software, such as MS Paint. **.png files** are supported, where active points must be marked in black and the rest of the background in white. The file resolution will determine the height and width properties, which will be automatically interpreted by the NSS Editor.

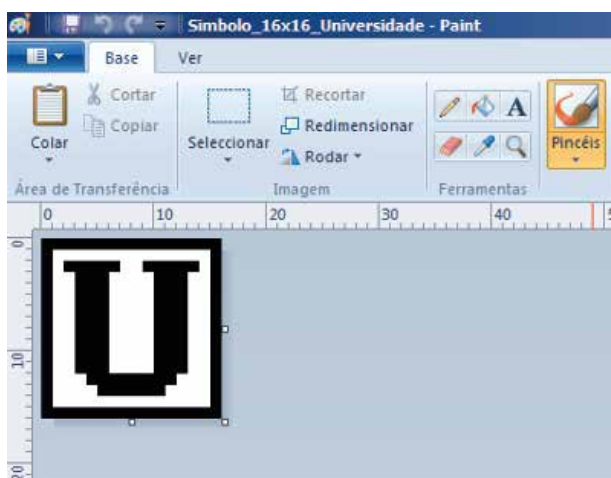


Figure 31 MS Paint - Creating a custom symbol.

EXPORT DESTINATION LIST

The NSS Editor allows you to export a list of all destinations included in the open database.

Step 1: To export the list, click the icon  on the top toolbar. You will need to choose one of the three print options that appear in the window.

Below are the available options:

Option 1 - Export a list containing only the destination codes and the console messages:

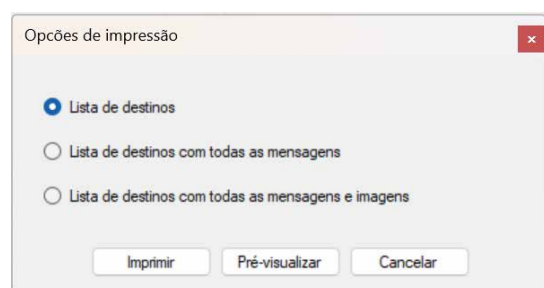


Figure 32- Option 1 -Destination list

ID	Descrição	ID	Descrição	ID	Descrição
00000	APAGAR PAINEL	01192	119 CORDOARIA	05021	502 MAT MERCADO
00001	NSS	01193	119 AEROPORTO	05022	502 BOLHAO
00002	FORA DE SERVICO	01194	119 PAICO VIA	05031	503 GATOES
00003	RECOLHA	01201	120 AEROPORTO	05032	503 BOAVISTA
00004	FORMACAO	01202	120 GUIFOES	05041	504 NORTESHOPP
00005	EXPERIENCIA	01203	120 AEROPORTO VI	05042	504 BOAVISTA
00006	RESERVADO	01204	120 MAT MERCADO	05051	505 MAT MERCADO
00007	SERV REGULAR ESP	01205	120 FREIXIEIRO	05052	505 HOSP S JOAO
00008	SERVICO OCASIONA	01211	121 ERMESINDE	05061	506 MAT MERCADO
01001	RESENDE	01212	121 MAT MERCADO	05062	506 HOSP S JOAO
01041	104 PORTO	01213	121 SOBRADO	05071	507 LECA
01042	104 LAVRA	01214	121 ERMESINDE ES	05072	507 CORDOARIA
01043	104 PORTO CORDOA	01221	122 CIRCULAR	05081	508 CABO MUNDO
01044	104 VILAR SENHOR	01222	122 CIRCULAR CMM	05082	508 BOAVISTA
01045	104 MAT MERCADO	01223	122 MAT CAMARA	06002	600 ALIADOS
01046	104N PORTO	01224	122 CIRCULAR CRZ	06011	601 AEROPORTO
01047	104N LAVRA	01231	123 CIRCULAR	06012	601 CORDOARIA
01048	104N PORTO CORDO	01232	123 MAT MERCADO	07001	700 BOLHAO
01049	104N VILAR SENHO	01233	123 CIRCULAR VIA	07002	700 CAMPO
01051	105 LECA	01241	124 HOSP P HISPA	07011	701 BOLHAO
01052	105 AREOSA	01242	124 HOSP BOA NOV	07021	702 BOLHAO
01053	105 LECA DECATHL	01243	124 HOSP P HSP V	07041	704 CODICEIRA
01054	105 MAT MERCADO	01244	124 HOSP BOA N V	07042	704 BOAVISTA
01056	105 MONTE BURGOS	01301	130 CUSTIO	08001	800 BOLHAO

Option 2 - Export a list containing the destination codes and the messages entered for each indicator associated with the database, in text format:

Opções de impressão

☐ Lista de destinos

☒ Lista de destinos com todas as mensagens

☐ Lista de destinos com todas as mensagens e imagens

Imprimir Pré-visualizar Cancelar

Figure 33- Option 2 - Destination list with all messages.

00000 APAGAR PAINEL

(1,1)

00001 NSS

(1,1)

00002 FORA DE SERVICO

(1,1) FORA DE SERVIÇO

00003 RECOLHA

(1,1) RECOLHA

00004 FORMACAO

(1,1) FORMAÇÃO

00005 EXPERIENCIA

(1,1) EXPERIÊNCIA

00006 RESERVADO

(1,1) RESERVADO

00007 SERV REGULAR ESP

(1,1) SERVIÇO REGULAR
ESPECIALIZADO

00008 SERVICO OCASIONA

(1,1) SERVIÇO
OCASIONAL

01044 104 VILAR SENHOR

(1,1) 104
VILAR DO
SENHOR

01045 104 MAT MERCADO

(1,1) 104
MATOSINHOS
(MERCADO)

01046 104N PORTO

(1,1) 104N
PORTO

01047 104N LAVRA

(1,1) 104N
LAVRA

01048 104N PORTO CORDO

(1,1) 104N
PORTO
(CORDOARIA)

01049 104N VILAR SENHO

(1,1) 104N
VILAR DO
SENHOR

Option 3 - Export a list containing the destination codes, the messages entered for each indicator associated with the database, in text format, and a preview of the panel configuration:

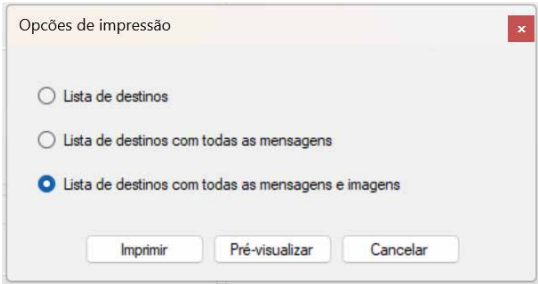


Figure 34 Option 3 - Destination list with all messages and images.

01061 106 FREIXO	
(1,1) 106 FREIXO	106FREIXO
01062 106 LECA	
(1,1) 106 LEÇA	106LEÇA
01063 106 LECA BOA NOV	
(1,1) 106 LEÇA (BOA NOVA)	106 LEÇA (BOA NOVA)
01064 106 MAT MERCADO	
(1,1) 106 MATOSINHOS (MERCADO)	106 MATOSINHOS (MERCADO)
01065 106N FREIXO	
(1,1) 106N FREIXO	106NFREIXO
01066 106N MAT CAMARA	
(1,1) 106N MATOSINHOS (CÂMARA)	106N MATOSINHOS (CÂMARA)
01071 107 VALONGO	
(1,1) 107 VALONGO	107 VALONGO

Step 2: You can configure each page of the file to be printed, including dimensions, orientation, and margins, then finalize by clicking **OK**.

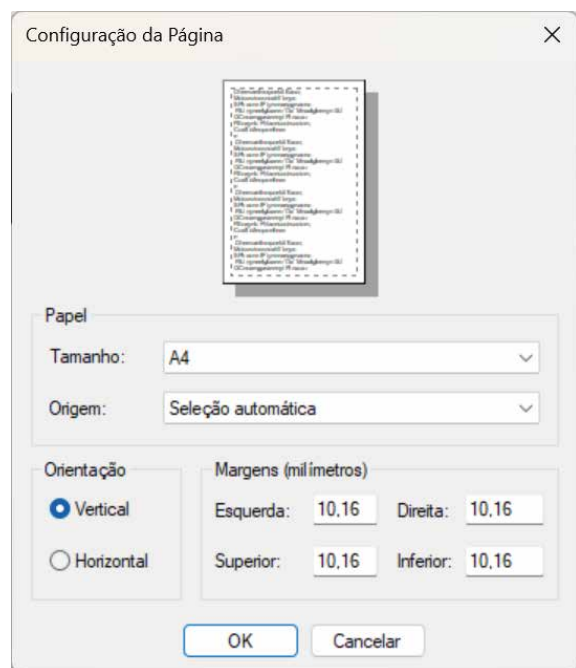


Figure 35 Page settings.

Step 3: You can choose a printing option, either a physical printer or a “virtual” printing program for formats such as **.pdf** or **.xps**. You can also further customize the print settings, then finalize by clicking **Print**.

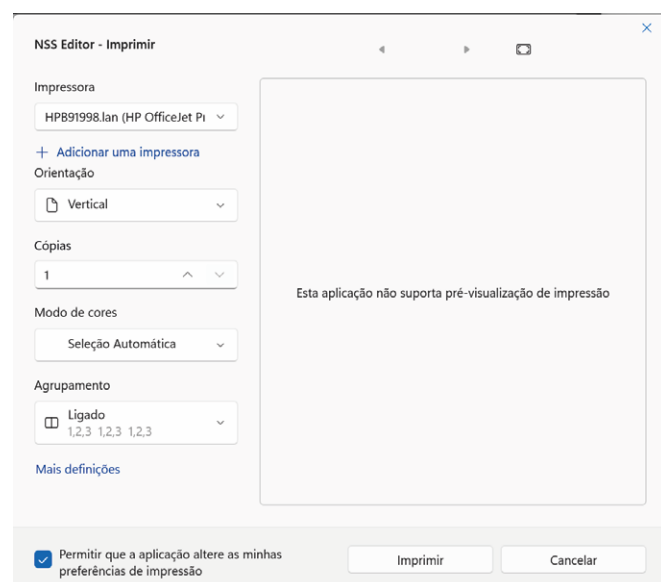


Figure 36 Print options.