



new sign solutions

LÍDERES NACIONAIS EM
INDICADORES DE DESTINO LED
A CRESCER DESDE 2002

MANUAL DE INSTRUÇÕES

Editor de bases de dados
NSS Editor



Editor de bases de dados - NSS Editor

MANUAL DE INSTRUÇÕES

1- Introdução

Este manual aplica-se ao software de edição de bases de dados para Indicadores de Destino NSS, o **NSS Editor**.

DESCARREGAR O PROGRAMA

As bases de dados criadas neste programa são gravadas no **formato .ub0** e são válidas para os Indicadores de Destino NSS comercializados a partir do ano de 2016, equipados com a seguinte consola:



A criação de bases de dados no NSS Editor permite:

- Otimizar e personalizar as configurações de destino apresentadas em cada um dos painéis associados a cada consola;
- Escolher os tamanhos de letra dos textos introduzidos;
- Determinar a velocidade de rotação em destinos rotativos;
- Introduzir símbolos especiais e imagens.

O NSS Editor pode ser instalado e operado em **qualquer computador** com sistema operativo de geração igual ou superior a Windows XP (por exemplo: Windows Vista, 7, 8 e 10).

Neste manual poderá encontrar instruções para as seguintes funcionalidades do NSS Editor:

- **Criar uma base de dados;**
- **Inserir um destino;**
- **Mensagens alternativas;**
- **Formatações personalizadas** (tamanhos de letra, posicionamentos, destinos rotativos);
- **Inserir um símbolo ou imagem num destino;**
- **Adicionar um símbolo ou imagem personalizados;**
- **Exportar a lista de destinos.**

2- Criar uma base de dados

Passo 1: Clicar no ícone  para criar uma nova base de dados.

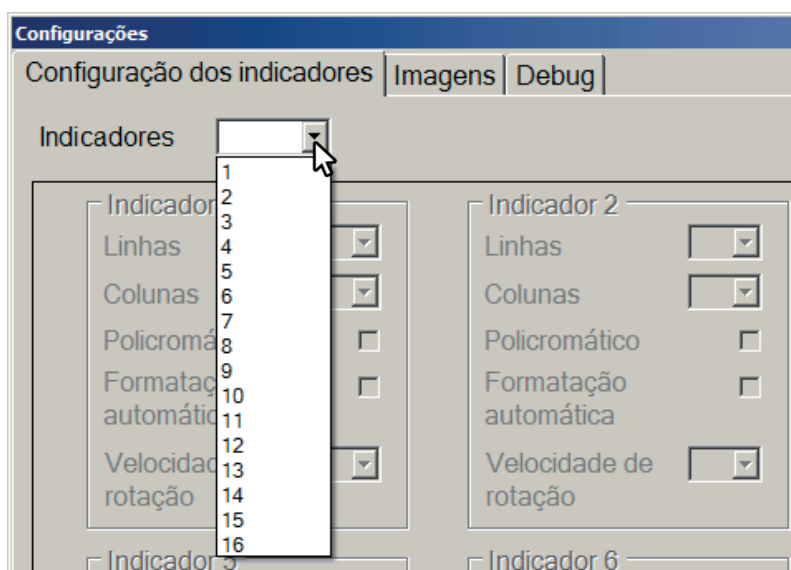


Rua do Marco, 48 - Zona Industrial dos Terços | 4410-236 Canelas | Vila Nova de Gaia - Portugal

✉ info@nss.com.pt ☎ +351 227 536 320

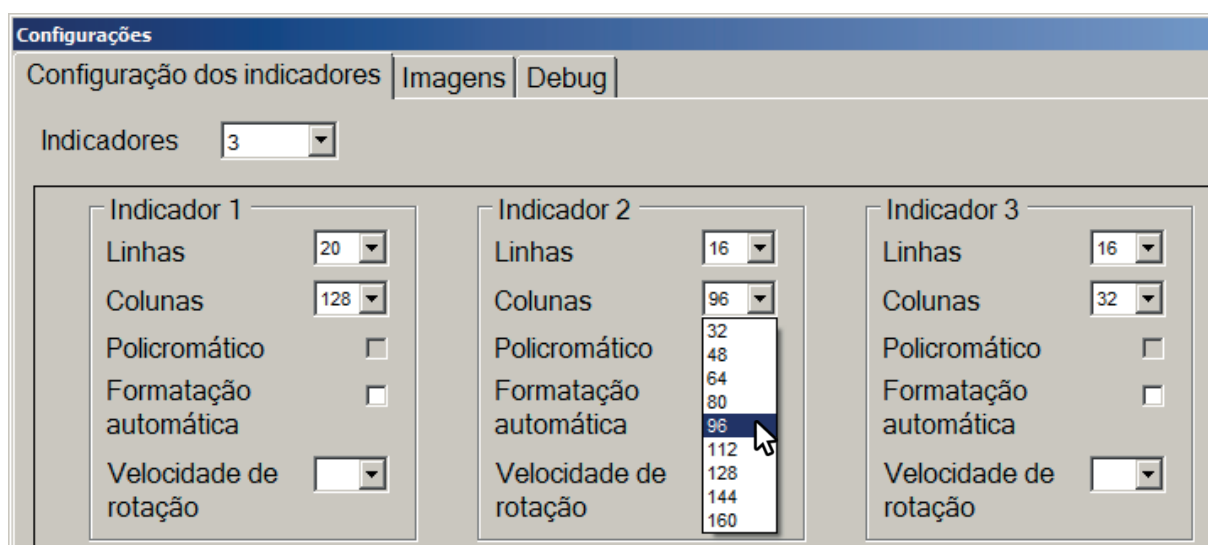
www.nss.com.pt

Passo 2: Definir o **número de Indicadores** que estão ligados à(s) consola(s) onde pretende integrar esta base de dados.



Passo 3: Definir as **configurações de linhas e colunas** de cada um dos painéis associado a cada consola onde pretende integrar esta base de dados.

Opcional: Pode personalizar a velocidade de rotação para destinos rotativos e decidir se pretende que os destinos sejam formatados automaticamente ou não.



Passo 4: Clicar no ícone  para guardar a base de dados.

Recomenda-se que grave o ficheiro periodicamente, à medida que vai inserindo os destinos.

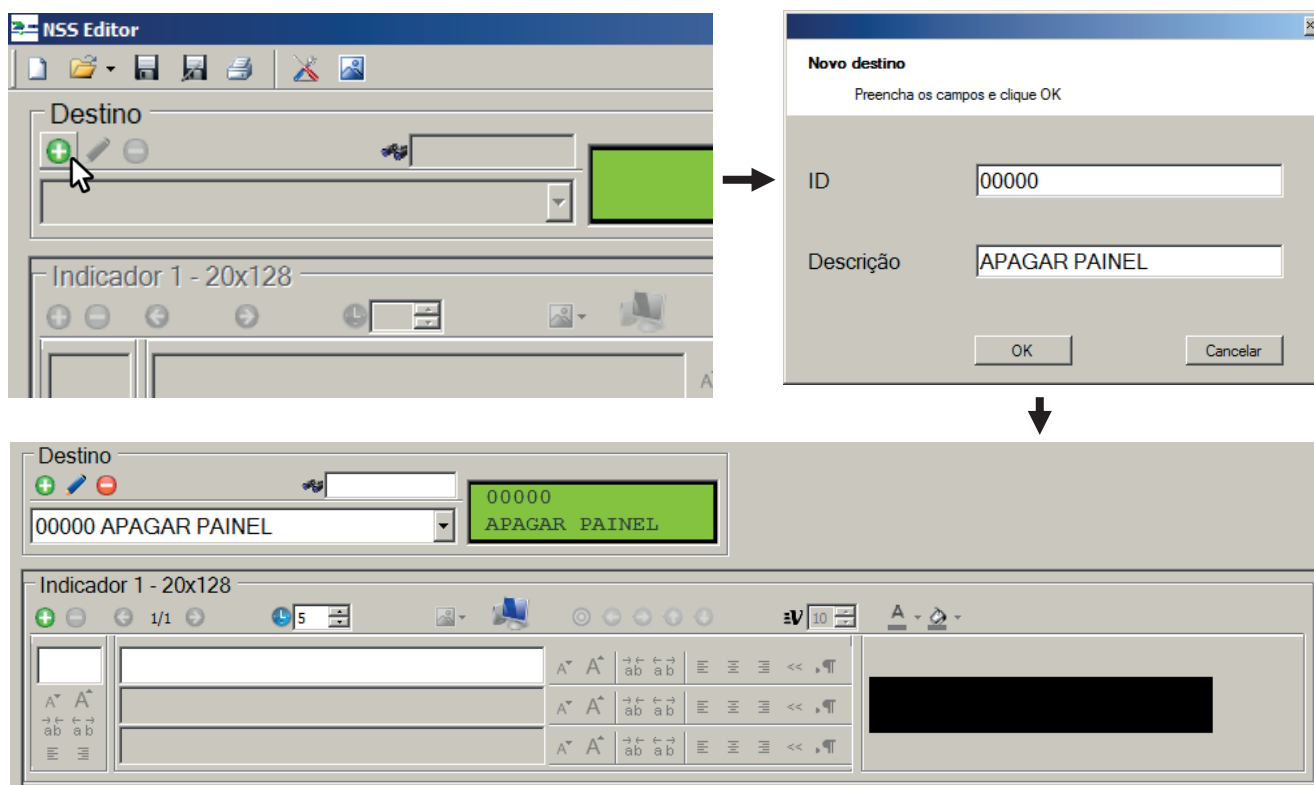


Passo 5: Inserir todos os destinos desejados - ver ponto 3.

3- Inserir um destino

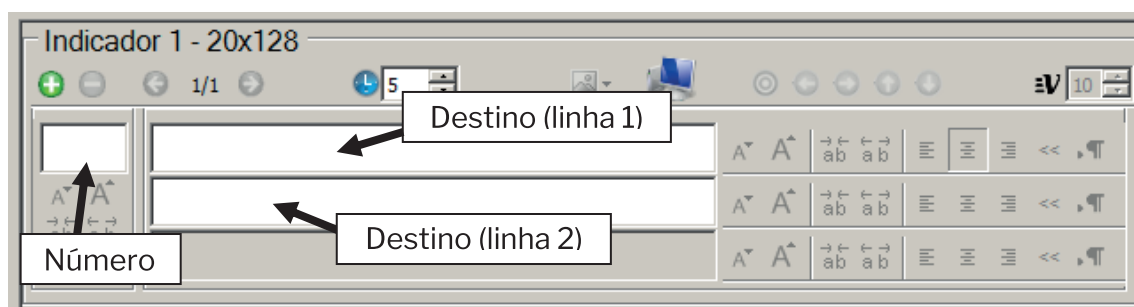
Passo 1: Clicar no ícone  e de seguida deverá preencher o código ID e a descrição que aparecerá no visor da consola. Esta descrição poderá ter no máximo 16 caracteres.

Recomenda-se que o destino com o código 00000 seja criado com a descrição “APAGAR PAINEL” e sem qualquer texto nos Indicadores, de modo a permitir que o Indicador possa estar ligado e não apresentar qualquer destino.



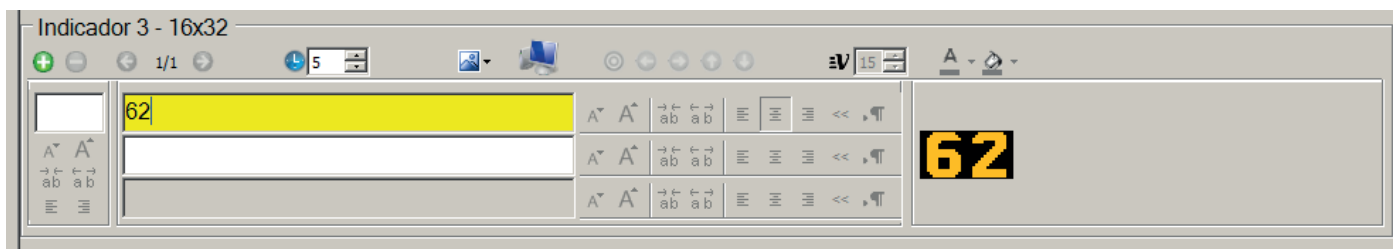
Passo 2: Preencher os campos com a informação desejada.

Os campos de texto de cada Indicador foram concebidos e otimizados para as seguintes funções:

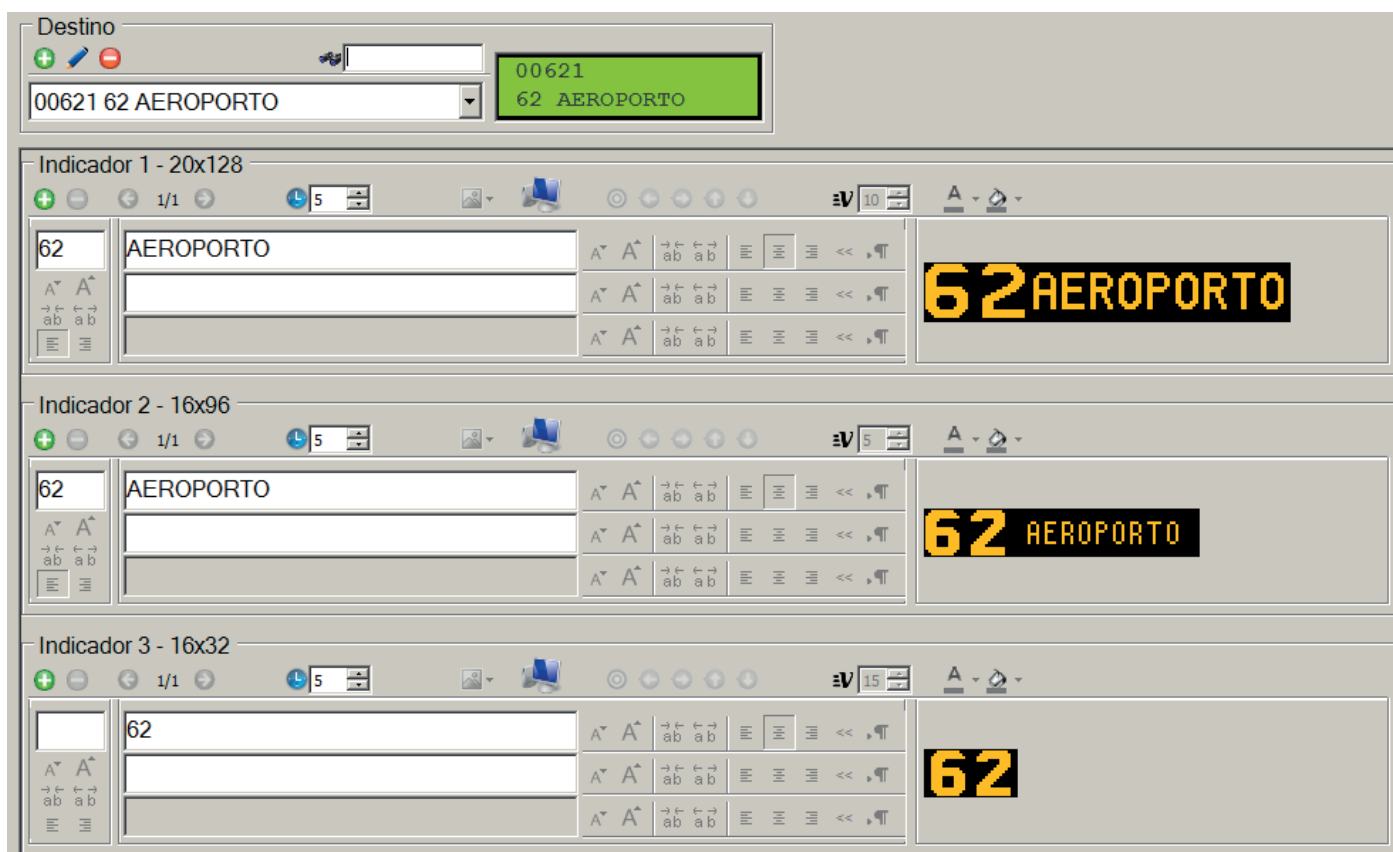


No caso de Indicadores traseiros de reduzida largura, deve ser evitada a utilização do campo “Número”, sendo para a mesma função recomendado o uso do campo “Destino (linha 1)”.

Na imagem apresentada seguinte poderá ver um exemplo ilustrativo.



Na imagem seguinte, apresenta-se um exemplo para uma configuração de três painéis (frontal, lateral e traseiro, por exemplo).

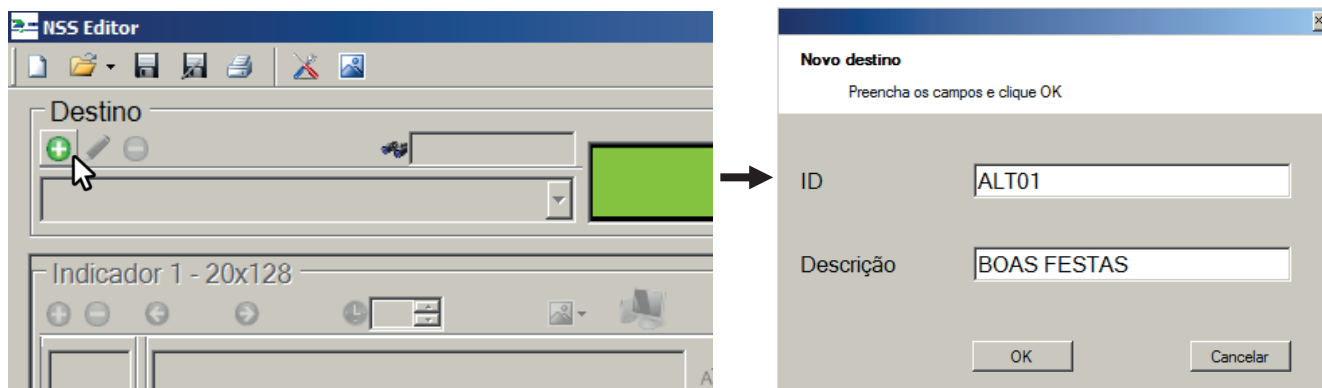


Passo opcional: Recomenda-se a verificação de todos os destinos inseridos, a fim de evitar erros ortográficos ou distrações que possam ter ocorrido na inserção dos destinos.

Passo final: Depois de inseridos todos os destinos, gravar a base de dados usando o ícone  .

4- Mensagens alternativas

Passo 1: Clicar no ícone  para inserir um destino e de seguida deverá **preencher o código ID com “ALT” e dois dígitos à escolha**: ALT01, por exemplo. A descrição introduzida aparecerá no visor da consola. Esta descrição poderá ter no máximo 16 caracteres.

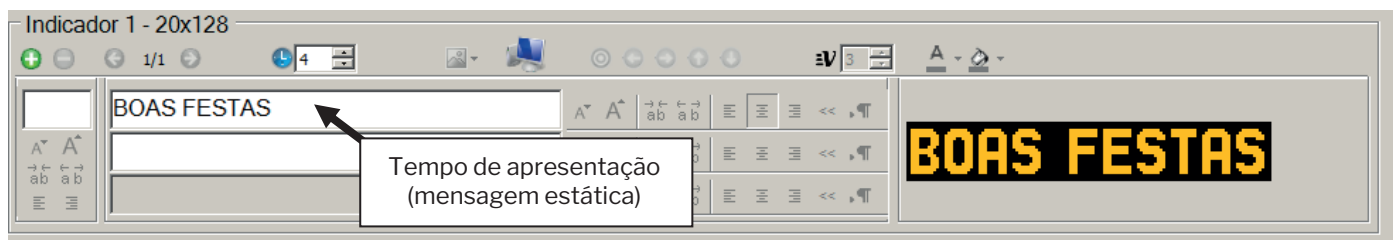


Passo 2: Preencher os campos dos Indicadores com a informação que deseja apresentar.

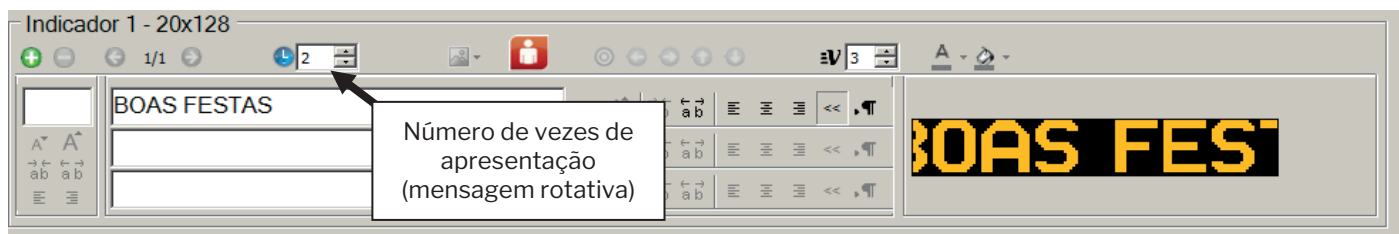
Passo 3: Definir o **tempo ou número de vezes** em que a mensagem alternativa irá aparecer, no campo disponível junto ao ícone.

Mensagens estáticas: O valor introduzido  1 irá determinar o **tempo** (em segundos) de apresentação da mensagem alternativa. É de notar que o valor introduzido no destino “normal” será também o tempo de apresentação desse destino em alternância com a mensagem alternativa. Por defeito, esse valor é de 5 segundos.

Imagens rotativas: O valor introduzido irá definir o **número de vezes** que a mensagem alternativa rotativa irá aparecer antes de voltar a ser apresentado o destino “normal”.



No exemplo da imagem acima, a mensagem é estática, pelo que o valor  4 significa que esta mensagem será apresentada durante 4 segundos e de seguida será alternada com o destino “normal” seleccionado na consola.

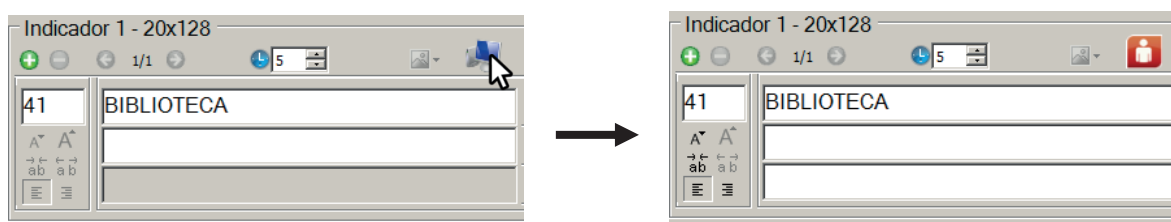


Já no exemplo desta imagem a mensagem é rotativa, pelo que o valor  2  significa que esta mensagem rotativa será apresentada duas vezes na totalidade, segundo a velocidade de rotação introduzida no campo  3 , antes de ser alternada com o destino “normal”.

Nota final: Na sua consola **apenas** aparecerá a opção “MENS . ALTERNAT . ” (mensagem alternativa), caso tenha criado pelo menos um destino com código “ALTxx”.

5- Formatações personalizadas

Passo 1: Depois de preenchidos os campos desejados para um destino, para personalizar a formatação deve clicar no ícone , pelo que o mesmo será alterado para , indicando a ativação da formatação personalizada.

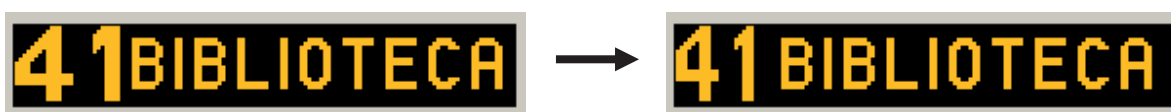
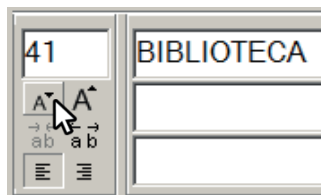


Os passos apresentados de seguida são somente **um exemplo** onde se explora as várias possibilidades oferecidas pelo NSS Editor.

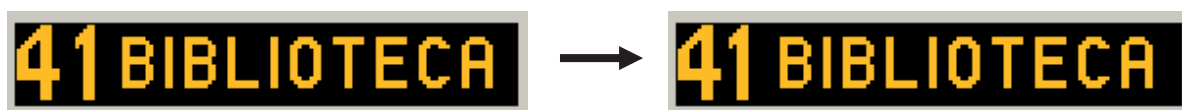
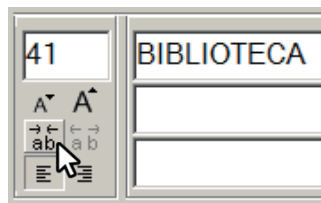
Exemplo de personalização 1: Como personalizar a configuração da esquerda até à direita?



Opção 1: Reduzir o tamanho de letra do número de linha. Para tal, deverá clicar no ícone , junto ao campo do número.



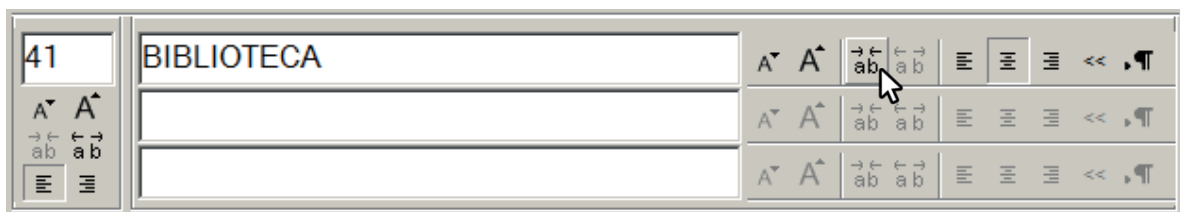
Opção 2: Reduzir o espaçamento entre caracteres do número de linha. Para tal, deverá clicar no ícone , junto ao campo do número. Neste exemplo, reduziu-se o espaçamento em dois pontos, clicando duas vezes.



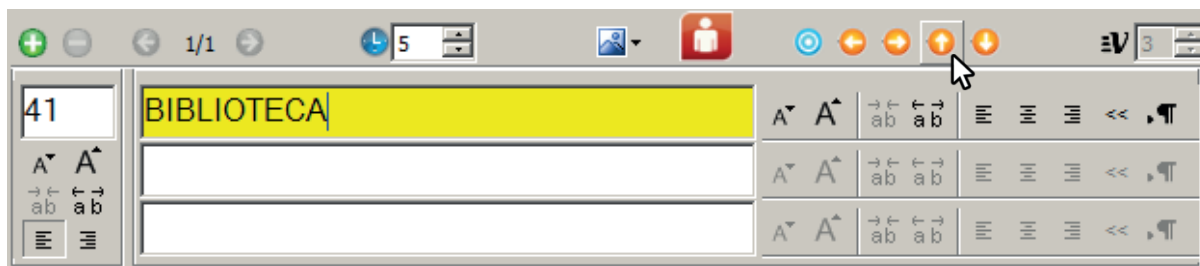
Opção 3: Aumentar o tamanho de letra do destino. Para tal, deverá clicar no ícone , à direita do campo “Destino (linha1)”. Neste exemplo, reduziu-se o espaçamento em dois pontos, clicando duas vezes.



Opção 4: Reduzir o espaçamento entre caracteres do destino. Para tal, deverá clicar no ícone , à direita do campo “Destino (linha1)”.

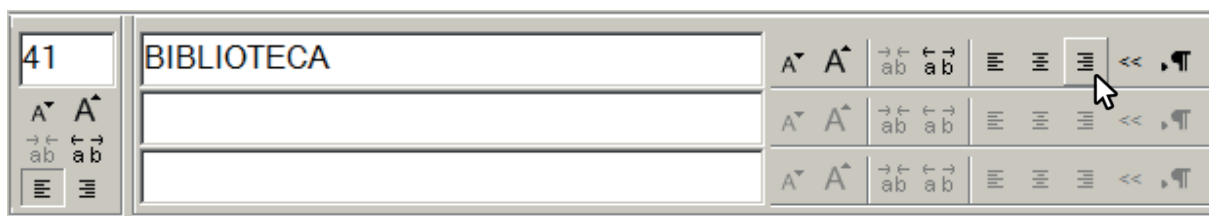


Opção 5: Alterar o posicionamento do destino. Para tal, deverá ter o campo “Destino (linha1)” ativo (a amarelo com o cursor de texto a piscar) e depois clicar nos ícones , na zona superior a todos os campos de cada Indicador. Nesta situação, clicou-se uma vez no ícone , de modo a subir a posição do texto. Se tiver alterado o posicionamento e pretender regressar à posição original, poderá clicar no ícone .



Opção 6: Alterar o alinhamento horizontal ou ativar a rotação do destino.

Para tal, deverá clicar nos ícones , à direita do campo "Destino (linha1)". Nesta situação optou-se por alinhar o destino à direita, clicando no ícone .

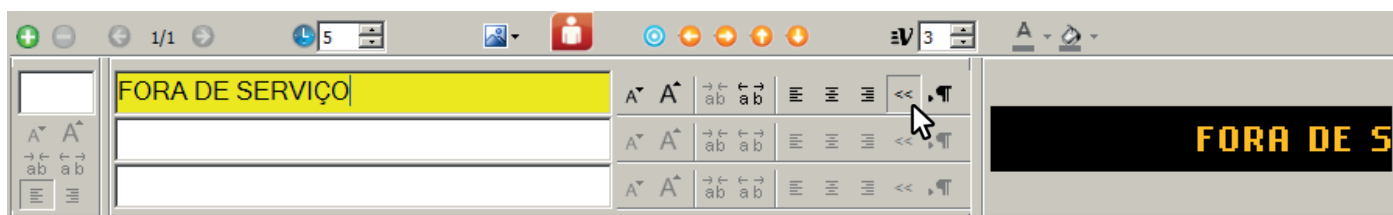


Exemplo de personalização 2: Como personalizar esta configuração e **ativar a sua rotação**?

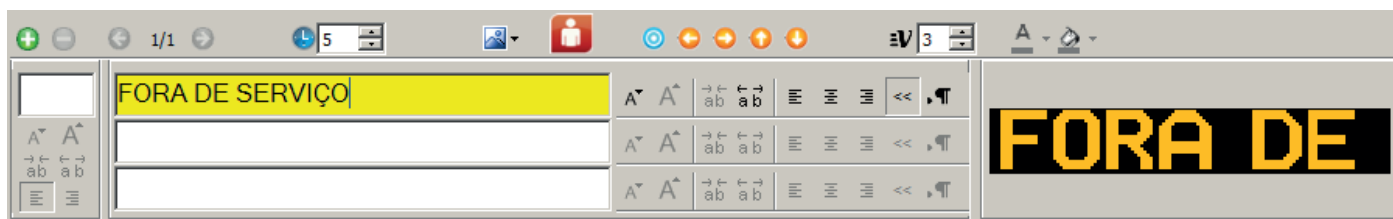


A formatação automática do NSS Editor irá, a partir de um determinado número de caracteres, ativar a rotação do destino em questão. Antes de ativar a rotação, o NSS Editor irá primeiro procurar reduzir o tamanho da letra do destino.

Opção 1: Ativar a rotação do destino. Para tal, deverá clicar no ícone , à direita do campo “Destino (linha1)”.

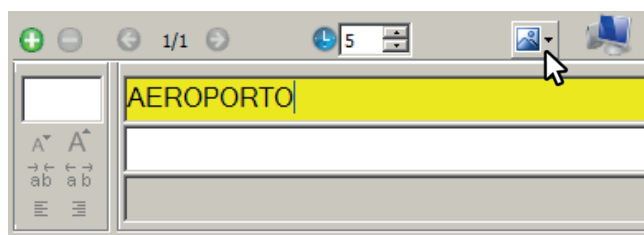


Opção 2: Aumentar o tamanho de letra do destino. Para tal, deverá clicar no ícone , à direita do campo “Destino (linha1)”. Neste exemplo, aumentou-se o tamanho da letra até ao máximo.

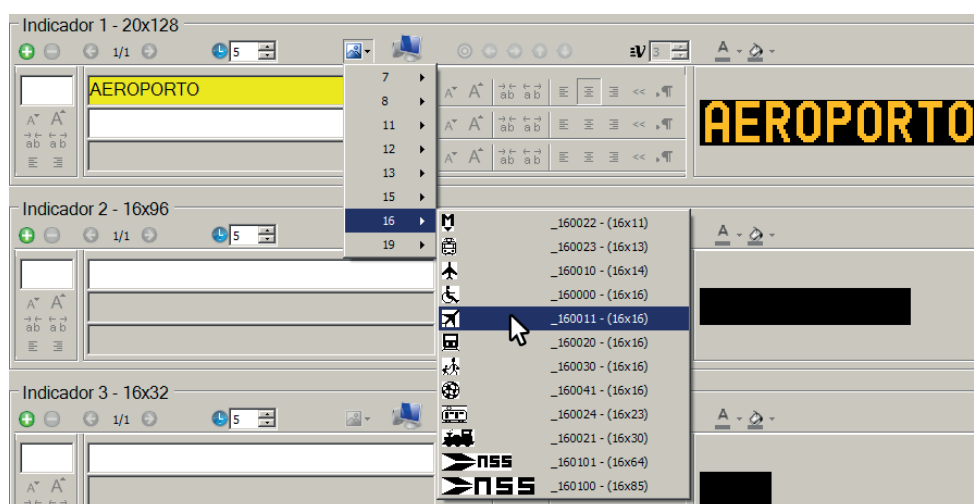


6- Inserir um símbolo ou imagem num destino

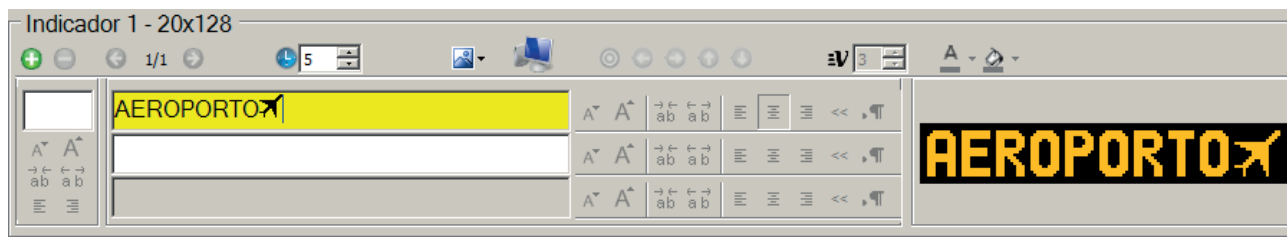
Passo 1: Ao editar/inserir um destino, deve escolher o campo onde pretende inserir o símbolo e depois clicar no ícone .



Passo 2: A partir da lista que surgirá, poderá escolher a altura (em pontos/píxeis) do símbolo desejado. Recomenda-se a escolha de símbolos com altura igual ou inferior à altura do Indicador em causa.



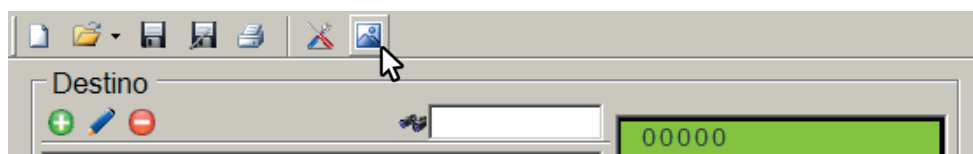
O símbolo desejado irá surgir no campo selecionado.



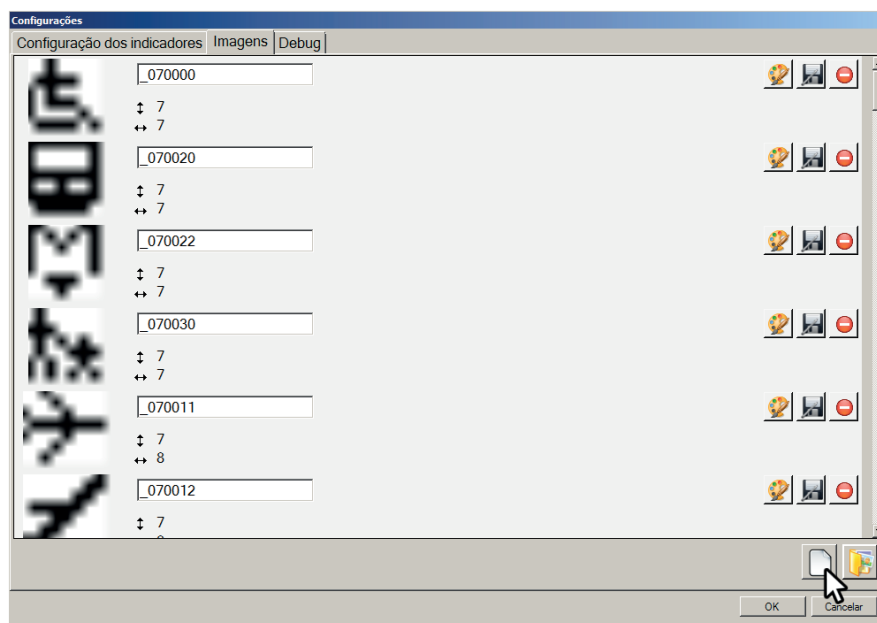
7- Adicionar um símbolo ou imagem personalizada

Se pretender, poderá inserir um símbolo ou imagem personalizada. Poderá criar os símbolos no NSS Editor através de uma ferramenta otimizada para o efeito.

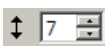
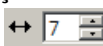
Passo 1: Abrir a ferramenta de criação de imagens do NSS Editor, clicando no ícone , localizado na barra superior.

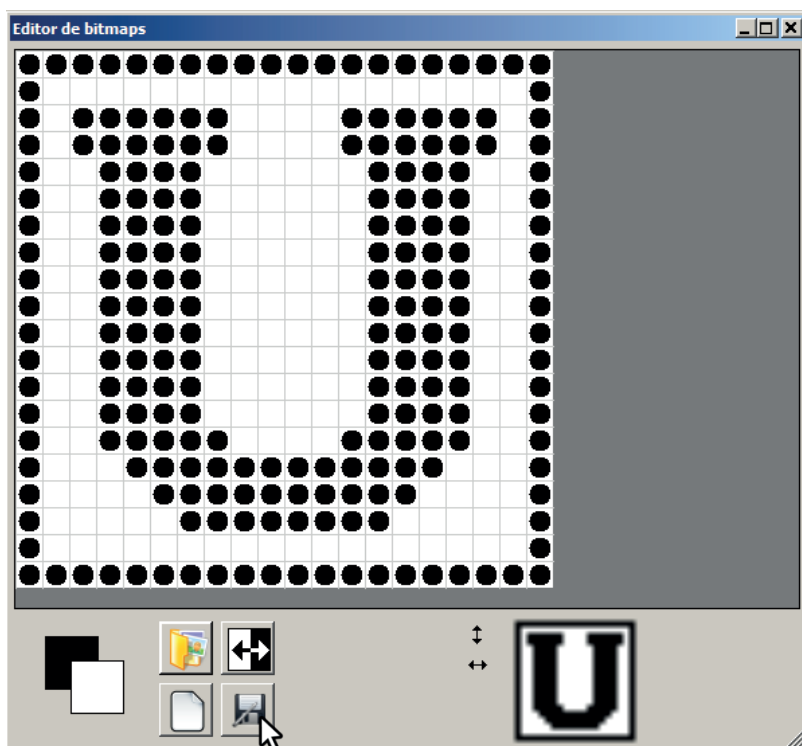
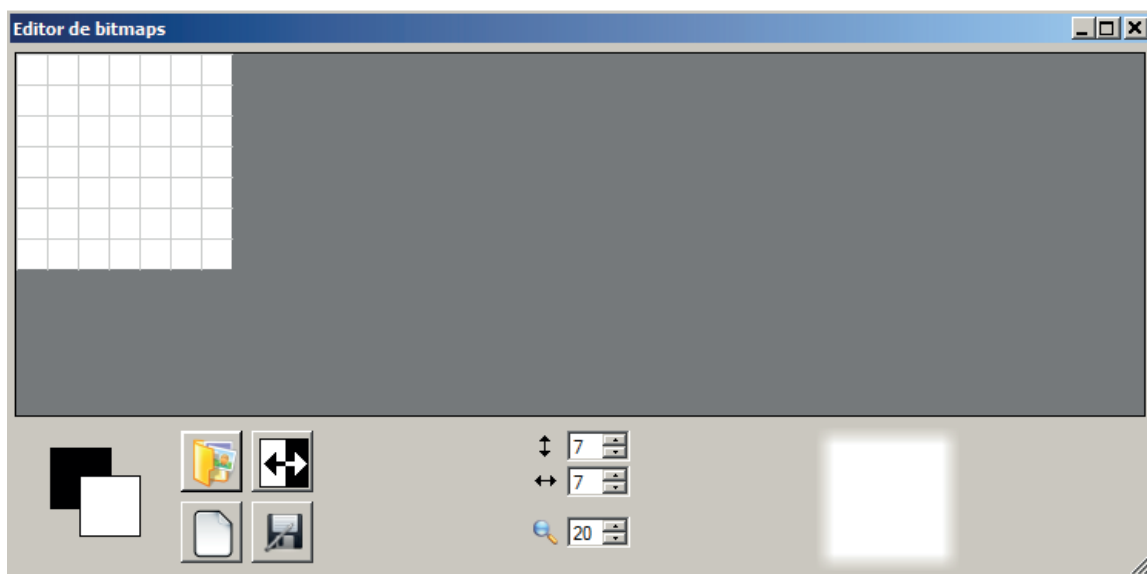


Passo 2: Para criar um novo símbolo, clicar no ícone , localizado no canto inferior direito da janela.



Passo 3: No “Editor de bitmaps”, poderá agora personalizar a imagem que pretende inserir, desenhando-a com o rato. Os pontos assinalados a preto correspondem aos pontos ativos, que irão traduzir-se num LED ligado no Indicador. Com o botão esquerdo do rato irá desenhar pontos ativos, com o botão direito poderá “apagá-los”.

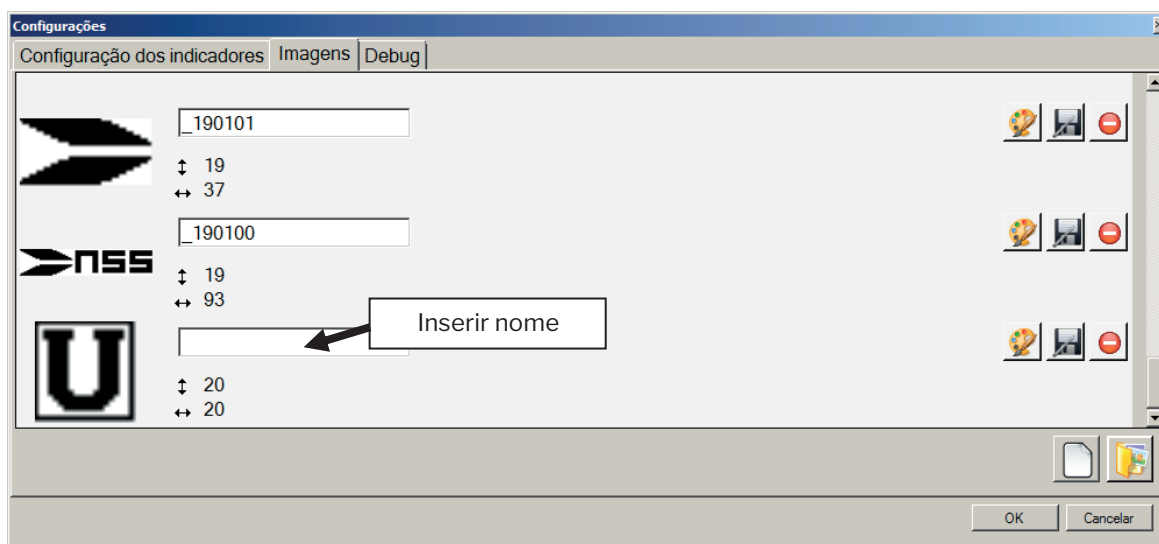
Antes de iniciar a edição da imagem deverá definir a altura e a largura da imagem que pretende inserir, ajustando os campos  e .



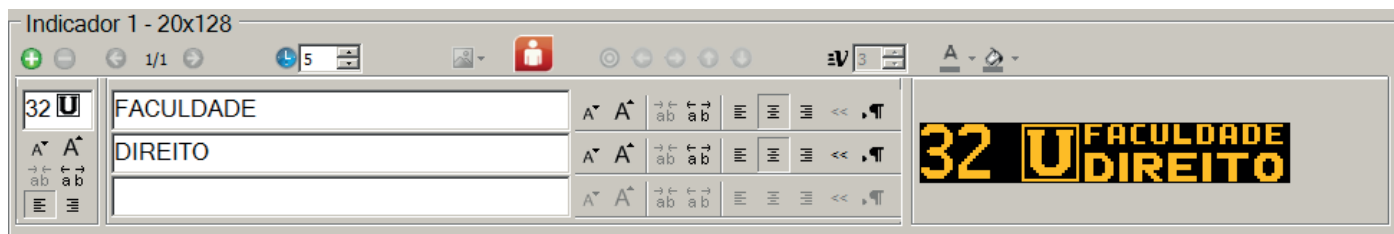
Passo 4: Depois de finalizada a edição da imagem, clicar no ícone  e escolher onde guardar o símbolo no seu computador. Deve guardar o símbolo, por segurança. No entanto, o símbolo será integrado no ficheiro da sua base de dados.

Passo 5: Feche a janela de edição “Editor de bitmaps” e responda “Sim” à questão: “Deseja aplicar as alterações?”.

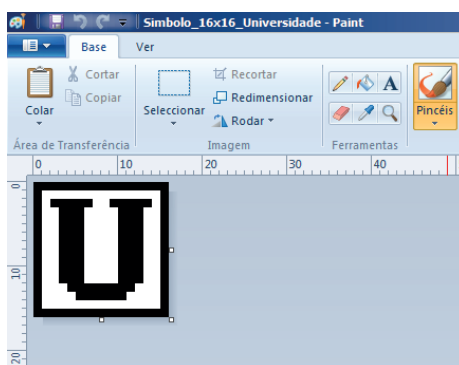
Passo 6: Irá verificar que o símbolo foi adicionado à lista de imagens. Introduza um nome/número para o seu símbolo e clique em OK.



O seu símbolo estará pronto a ser introduzido nos destinos, seguindo o Passo 1.



Alternativamente, poderá utilizar um software de edição de imagem externo, como por exemplo o *MS Paint*. São suportados **ficheiros .png** onde os pontos ativos devem estar assinalados a **preto**, com o restante fundo a **branco**. A resolução do ficheiro irá editar as propriedades de altura e largura que serão interpretadas automaticamente pelo NSS Editor.



Rua do Marco, 48 - Zona Industrial dos Terços | 4410-236 Canelas | Vila Nova de Gaia - Portugal

✉ info@nss.com.pt ☎ +351 227 536 320

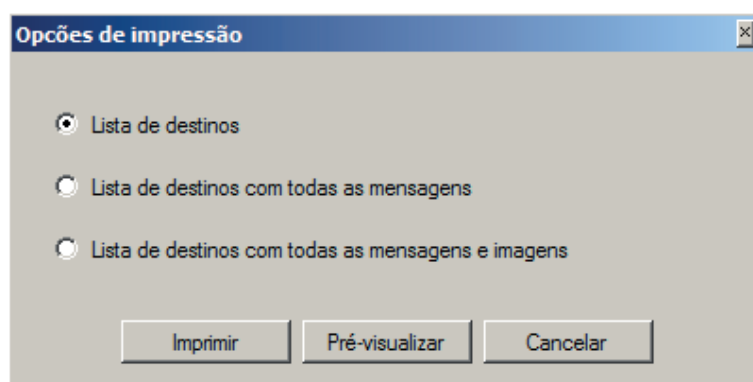
www.nss.com.pt

8- Exportar a lista de destinos

O NSS Editor permite exportar uma lista com todos os destinos incluídos na base de dados aberta.

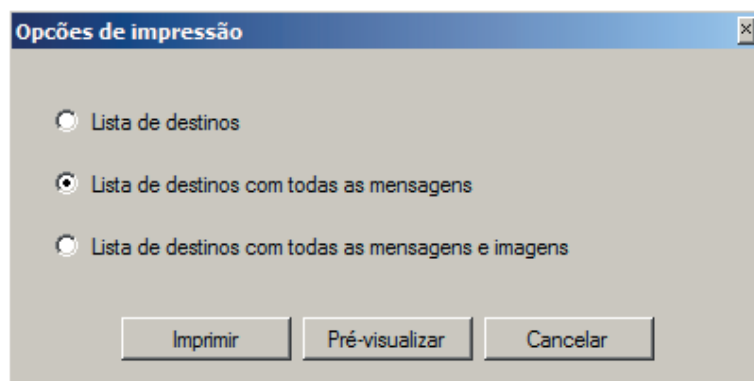
Passo 1: Para exportar a lista, clicar no ícone  na barra superior. Terá de escolher uma das três opções de impressão que surgem na janela.

Passo 2, Opção 1: Exportar uma lista apenas com os códigos de destino e as mensagens da consola.



ID	Descrição	ID	Descrição	ID	Descrição
00000	APAGAR PAINEL	01192	119 CORDOARIA	05021	502 MAT MERCADO
00001	NSS	01193	119 AEROPORTO	05022	502 BOLHAO
00002	FORA DE SERVICO	01194	119 PAICO VIA	05031	503 GATOES
00003	RECOLHA	01201	120 AEROPORTO	05032	503 BOAVISTA
00004	FORMACAO	01202	120 GUIFOES	05041	504 NORTESHOPP
00005	EXPERIENCIA	01203	120 AEROPORTO VI	05042	504 BOAVISTA
00006	RESERVADO	01204	120 MAT MERCADO	05051	505 MAT MERCADO
00007	SERV REGULAR ESP	01205	120 FREIXIEIRO	05052	505 HOSP S JOAO
00008	SERVICO OCASIONA	01211	121 ERMESINDE	05061	506 MAT MERCADO
01001	RESENDE	01212	121 MAT MERCADO	05062	506 HOSP S JOAO
01041	104 PORTO	01213	121 SOBRADO	05071	507 LECA
01042	104 LAVRA	01214	121 ERMESINDE ES	05072	507 CORDOARIA
01043	104 PORTO CORDOA	01221	122 CIRCULAR	05081	508 CABO MUNDO
01044	104 VILAR SENHOR	01222	122 CIRCULAR CMM	05082	508 BOAVISTA
01045	104 MAT MERCADO	01223	122 MAT CAMARA	06002	600 ALIADOS
01046	104N PORTO	01224	122 CIRCULAR CRZ	06011	601 AEROPORTO
01047	104N LAVRA	01231	123 CIRCULAR	06012	601 CORDOARIA
01048	104N PORTO CORDO	01232	123 MAT MERCADO	07001	700 BOLHAO
01049	104N VILAR SENHO	01233	123 CIRCULAR VIA	07002	700 CAMPO
01051	105 LECA	01241	124 HOSP P HISPA	07011	701 BOLHAO
01052	105 AREOSA	01242	124 HOSP BOA NOV	07021	702 BOLHAO
01053	105 LECA DECATHL	01243	124 HOSP P HSP V	07041	704 CODICEIRA
01054	105 MAT MERCADO	01244	124 HOSP BOA N V	07042	704 BOAVISTA
01056	105 MONTE BURGOS	01301	130 CUSTIO	08001	800 BOLHAO

Passo 2, Opção 2: Exportar uma lista com os códigos de destino e as mensagens introduzidas em cada Indicador associado à base de dados em formato de texto.



Opções de impressão

☐ Lista de destinos

☒ Lista de destinos com todas as mensagens

☐ Lista de destinos com todas as mensagens e imagens

Imprimir Pré-visualizar Cancelar

00000 APAGAR PAINEL

(1,1)

00001 NSS

(1,1)

00002 FORA DE SERVICO

(1,1) FORA DE SERVIÇO

00003 RECOLHA

(1,1) RECOLHA

00004 FORMACAO

(1,1) FORMAÇÃO

00005 EXPERIENCIA

(1,1) EXPERIÊNCIA

00006 RESERVADO

(1,1) RESERVADO

00007 SERV REGULAR ESP

(1,1) SERVIÇO REGULAR
ESPECIALIZADO

00008 SERVICO OCASIONA

(1,1) SERVIÇO
OCASIONAL

01044 104 VILAR SENHOR

(1,1) 104
VILAR DO
SENHOR

01045 104 MAT MERCADO

(1,1) 104
MATOSINHOS
(MERCADO)

01046 104N PORTO

(1,1) 104N
PORTO

01047 104N LAVRA

(1,1) 104N
LAVRA

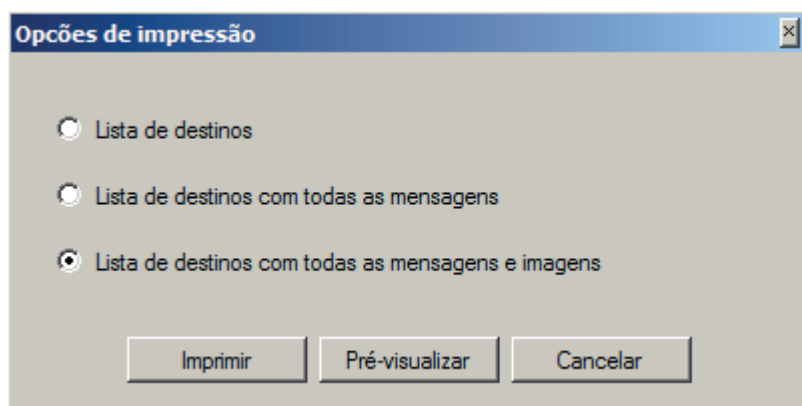
01048 104N PORTO CORDO

(1,1) 104N
PORTO
(CORDOARIA)

01049 104N VILAR SENHO

(1,1) 104N
VILAR DO
SENHOR

Passo 2, Opção 3: Exportar uma lista com os códigos de destino, as mensagens introduzidas em cada Indicador associado à base de dados em formato de texto e uma pré-visualização da configuração dos painéis.



Opções de impressão

☐ Lista de destinos

☐ Lista de destinos com todas as mensagens

☒ Lista de destinos com todas as mensagens e imagens

Imprimir Pré-visualizar Cancelar

01061 106 FREIXO

(1,1) 106
FREIXO

106FREIXO

01062 106 LEÇA

(1,1) 106
LEÇA

106LEÇA

01063 106 LEÇA BOA NOV

(1,1) 106
LEÇA
(BOA NOVA)

106 LEÇA
(BOA NOVA)

01064 106 MAT MERCADO

(1,1) 106
MATOSINHOS
(MERCADO)

106 MATOSINHOS
(MERCADO)

01065 106N FREIXO

(1,1) 106N
FREIXO

106NFREIXO

01066 106N MAT CAMARA

(1,1) 106N
MATOSINHOS
(CÂMARA)

106N MATOSINHOS
(CÂMARA)

01071 107 VALONGO

(1,1) 107
VALONGO

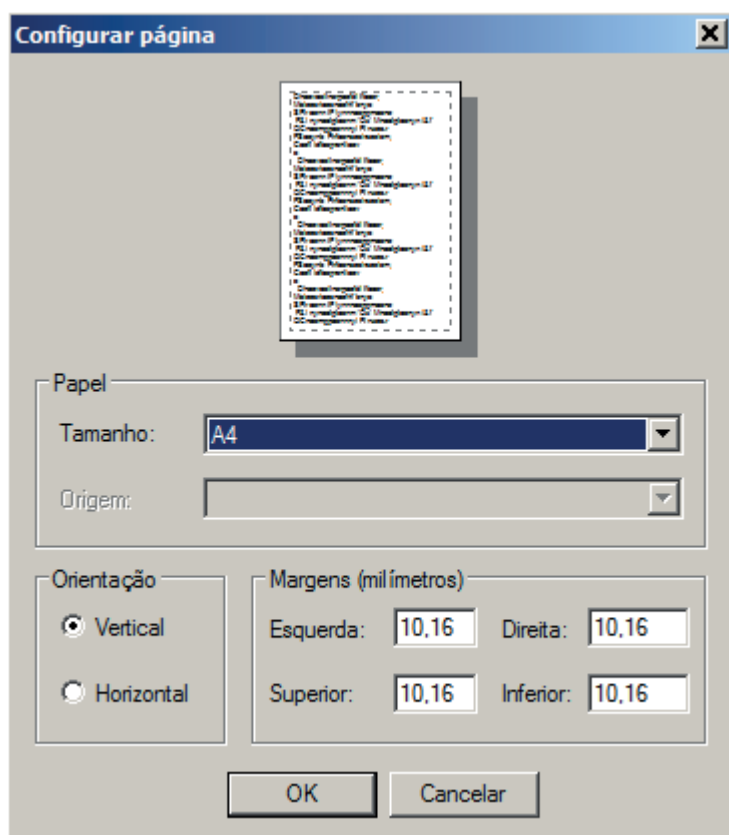
107 VALONGO

Rua do Marco, 48 - Zona Industrial dos Terços | 4410-236 Canelas | Vila Nova de Gaia - Portugal

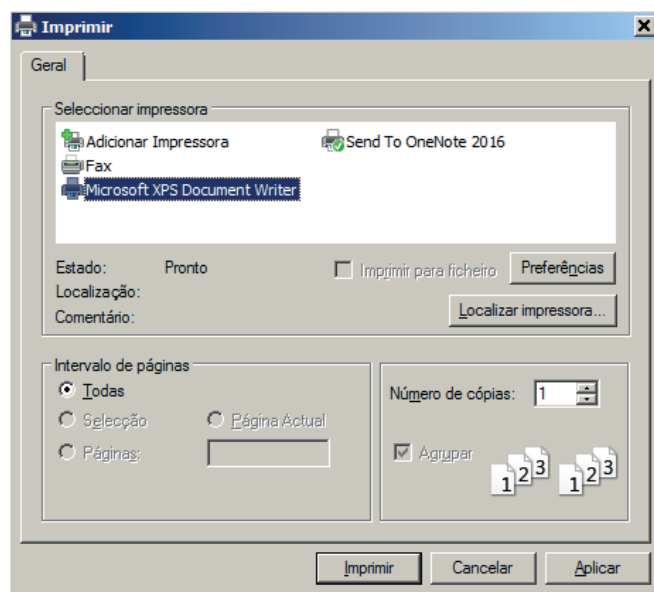
✉ info@nss.com.pt ☎ +351 227 536 320

www.nss.com.pt

Passo 3: Poderá configurar cada página do ficheiro que será imprimido, nomeadamente as dimensões, a orientação e as margens, finalizando com OK.



Passo 4: Escolher uma opção de impressão, nomeadamente uma impressora física ou um programa para impressão “virtual” para formatos como .pdf ou .xps. Pode ainda personalizar a impressão mais ao detalhe, finalizando com um clique em Imprimir.



Rua do Marco, 48 - Zona Industrial dos Terços | 4410-236 Canelas | Vila Nova de Gaia - Portugal

✉ info@nss.com.pt ☎ +351 227 536 320

www.nss.com.pt